

Perancangan Sistem Penggajian & Absensi Berbasis Website Dengan Menggunakan Metode Agile (Studi Kasus: PT. Muda Rukun Jaya)

Anugerah Syear Yasyub Samuel Tadu^{1*}, Abdurrahman Harits²

¹²Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pamulang, Kota Tangerang Selatan, Banten, Indonesia

*Corresponding Author Email: sycaranugerah02@gmail.com

Abstract

PT. Muda Rukun Jaya, located on Jl. Dr. Setiabudi, Pamulang Barat, South Tangerang City, faces challenges in managing Food & Beverage (F&B) sales, attendance, and payroll, as these processes are currently handled manually. This situation results in inefficient data management, a susceptibility to recording errors, and a lack of transparency. This study aims to design a web-based business management system that integrates sales, attendance, and payroll data into a single platform. The Agile methodology specifically the Scrum approach was employed, enabling iterative and flexible system development while involving users at every stage. The system was built using PHP and MySQL, following phases of requirements analysis, design, implementation, and testing. The study resulted in a system capable of automatically calculating payroll based on F&B sales and employee attendance, while also providing real-time reports for the owner and employees. The system is expected to enhance transparency, accuracy, and efficiency, as well as motivate employees to improve their performance and sales figures.

Keywords: Business Management System, Payroll, Website, Agile Scrum, F&B Sales, Attendance Tracking.

Abstrak

PT. Muda Rukun Jaya yang berlokasi di Jl. Dr. Setiabudi, Pamulang Barat, Kota Tangerang Selatan menghadapi permasalahan dalam pengelolaan penjualan Food & Beverage (F&B), absensi, dan penggajian yang masih dilakukan secara manual. Pengelolaan secara manual membuat proses pencatatan data membutuhkan waktu lebih lama, meningkatkan kemungkinan terjadinya kesalahan, dan menyulitkan perusahaan dalam memperoleh informasi secara transparan. Penelitian ini bertujuan merancang sistem manajemen usaha berbasis website yang mengintegrasikan data penjualan, absensi, dan penggajian dalam satu platform. Metode yang digunakan adalah Agile dengan pendekatan Scrum yang memungkinkan pengembangan sistem secara iteratif, fleksibel, serta melibatkan pengguna dalam setiap tahapan. Sistem dibangun menggunakan PHP dan MySQL serta melalui tahapan analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, dan pengujian. Hasil penelitian berupa sistem yang mampu menghitung penggajian secara otomatis berdasarkan penjualan F&B dan kehadiran karyawan, serta menyediakan laporan real-time bagi owner dan karyawan. Sistem ini diharapkan meningkatkan transparansi, akurasi, efisiensi, serta memotivasi karyawan dalam meningkatkan kinerja dan penjualan.

Kata Kunci: Sistem Manajemen Usaha, Penggajian, Website, Agile Scrum, Penjualan F&B, Absensi.

A. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi mendorong perusahaan untuk memanfaatkan sistem berbasis website dalam mengelola data dan mendukung kegiatan operasional. Sistem berbasis website dapat membantu pengelolaan data secara terpusat sehingga proses kerja menjadi lebih efisien dan informasi lebih mudah diakses.[1]

PT. Muda Rukun Jaya masih melakukan pengelolaan penjualan Food & Beverage (F&B), absensi, dan pembagian penggajian secara manual. Kondisi tersebut berisiko menimbulkan kesalahan pencatatan dan perhitungan. Selain itu, karyawan belum dapat mengetahui secara jelas dasar pembagian penggajian, sedangkan owner

mengalami kesulitan dalam memperoleh laporan penjualan, absensi, dan penggajian secara cepat.

Penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa sistem penggajian berbasis website dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi pengelolaan penggajian. Hidayat dan Hamdani memperoleh skor System Usability Scale sebesar 86 pada sistem penggajian berbasis website yang dikembangkan.[2] Sementara itu, Sinaga dkk. menunjukkan bahwa sistem penggajian berbasis website yang terintegrasi dengan absensi dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi dibandingkan proses manual.[3]

Permasalahan yang ditemukan menjadi dasar dalam perancangan sistem penggajian dan absensi berbasis

website untuk mendukung pengelolaan data pada PT. Muda Rukun Jaya. Sistem mengintegrasikan data penjualan F&B dan absensi untuk mendukung perhitungan penggajian secara otomatis serta menyediakan informasi yang lebih cepat dan transparan bagi owner dan karyawan. Pengembangan sistem menggunakan metode Agile dengan framework Scrum yang dilakukan secara bertahap melalui sprint dan evaluasi berdasarkan umpan balik pengguna.[4]

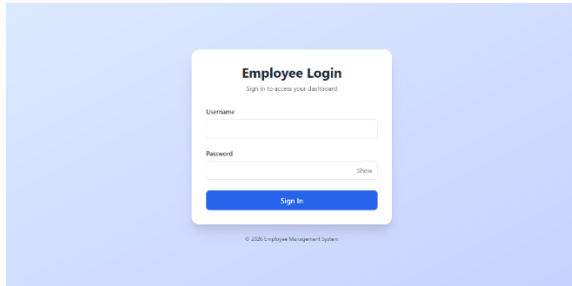
Metode Pengumpulan Data

Metode Pengembangan Sistem

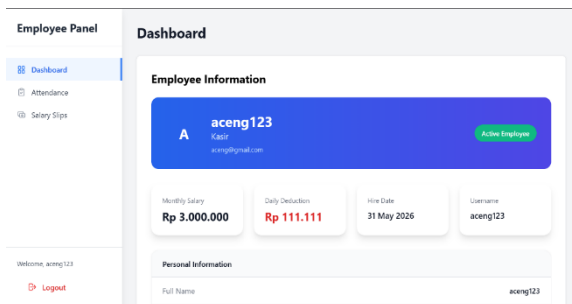
5. Implementasi dan Pengujian Sistem: menerapkan sistem pada PT. Muda Rukun Jaya dan melakukan pengujian untuk memastikan setiap fungsi berjalan sesuai kebutuhan. Pengujian dilakukan menggunakan Black Box Testing untuk memeriksa fungsi sistem secara keseluruhan. Tahapan tersebut sesuai dengan rancangan pengembangan Agile Scrum yang terdapat dalam penelitian.

sistem berbasis web meliputi:

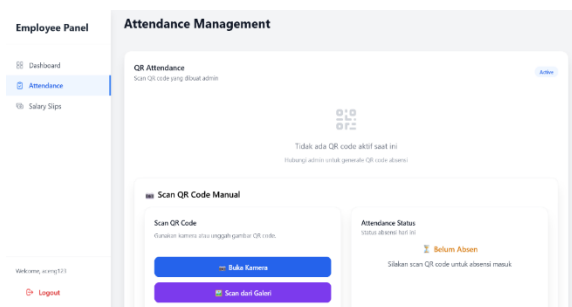
1. Tampilan fitur Staff digunakan untuk mendukung aktivitas operasional karyawan dalam sistem. Staff dapat mengelola pesanan dengan memperbarui status pesanan dari baru, diproses, hingga selesai, melihat riwayat pesanan, serta mengelola ketersediaan menu. Selain itu, Staff dapat melakukan absensi menggunakan QR Code, mengajukan izin absen, dan melihat informasi salary slip.



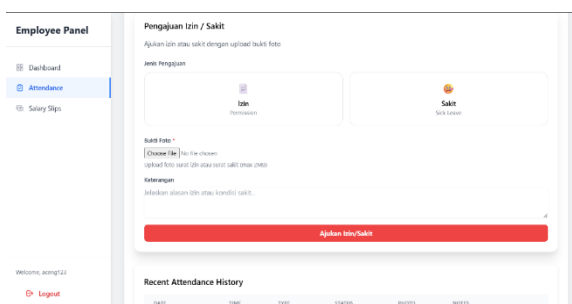
Gambar 2. Halaman Login Staff



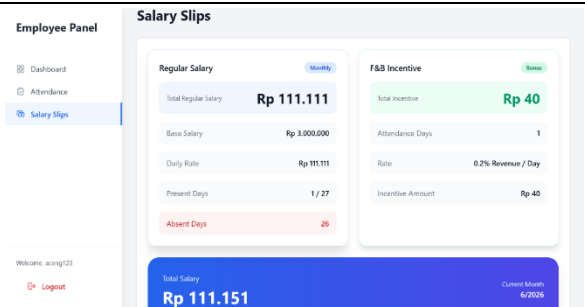
Gambar 3. Halaman Dashboard Staff



Gambar 4. Halaman Staff Melakukan Absen

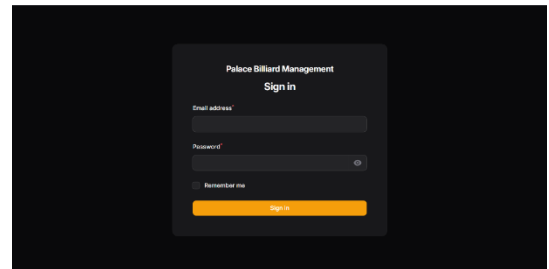


Gambar 5. Halaman Staff Melakukan Pengajuan Absensi

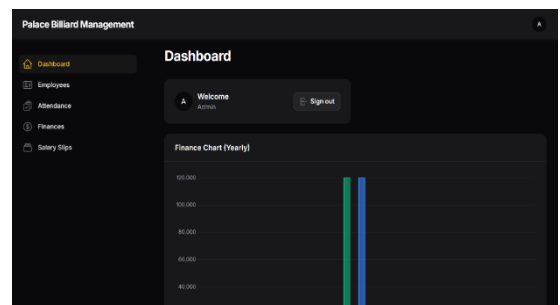


Gambar 6. Halaman Informasi Gaji Staff

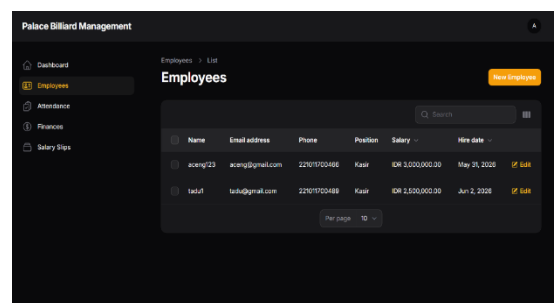
2. Tampilan fitur Owner digunakan untuk mengelola dan memantau kegiatan operasional perusahaan. Owner dapat mengelola data karyawan, data keuangan, penggajian, dan absensi. Owner juga dapat melihat informasi penjualan F&B dan data kehadiran karyawan sebagai dasar dalam pengelolaan penggajian.



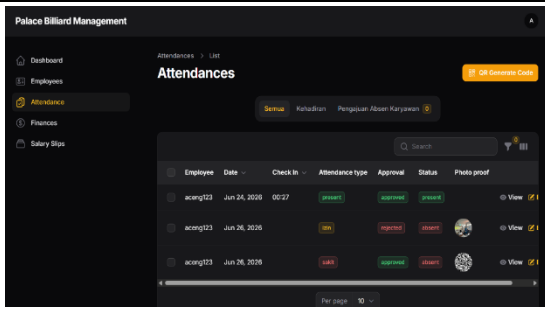
Gambar 7. Halaman Login Owner



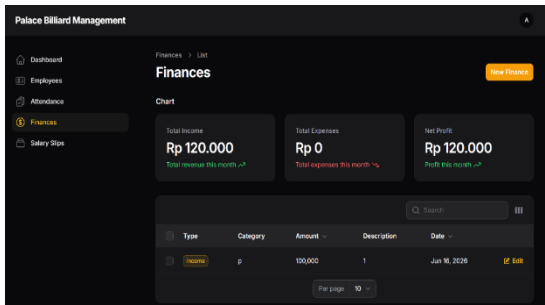
Gambar 8. Halaman Dashboard Owner



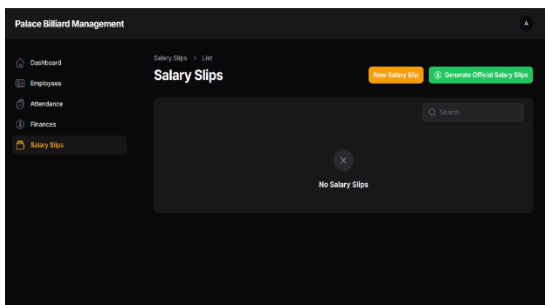
Gambar 9. Halaman Kelola Data Staff



Gambar 10. Halaman Kelola Data Absensi



Gambar 11. Halaman Kelola Data Keuangan



Gambar 12. Halaman Kelola Data Gaji

Pengujian Fungsionalitas Black Box

Pengujian dilakukan untuk mengetahui kesesuaian fungsi sistem penggajian dan absensi dengan kebutuhan yang telah ditetapkan. Black Box Testing digunakan dengan memeriksa setiap fungsi melalui masukan dan keluaran yang dihasilkan sistem. Berikut tabel hasil pengujiannya:

Tabel 3. Black Box Testing

No	Fitur	Skenario Pengujian	Output yang diharapkan	Hasil
1	Login	Input username dan password untuk staff dan untuk owner input email sebagai pengganti username	Sistem mengarahkan pengguna ke halaman dashboard	Sesuai
2	Absen	Staff melakukan scan Qr untuk melakukan absensi	Sistem Menyimpan data kehadiran	Sesuai
3	Pengajuan Absensi	Staff mengisi form pengajuan absensi secara lengkap dan	Sistem mengirim form pengajuan ke halaman owner	Sesuai

No	Fitur	Skenario Pengujian	Output yang diharapkan	Hasil
		klik tombol Ajukan		
4	Kelola Data Employee	Owner dapat mengubah data staff dan menambahkan staff	Sistem akan menyimpan semua aktivitas perubahan data atau penambahan data	Sesuai
5	Kelola Data Absensi	Owner dapat melihat informasi kehadiran karyawan dan dapat mengkonfirmasi ajuan sakit/izin yang sudah masuk	Sistem akan mengirim informasi ke karyawan jika ajuan diterima atau ditolak	Sesuai
6	Kelola Data Keuangan	Owner dapat mengubah data keuangan dan menambahkan keuangan	Sistem akan menyimpan semua aktivitas perubahan data atau penambahan data	Sesuai
7	Kelola Data Gaji	Owner dapat langsung mengirim slip gaji dengan klik Generate Official Salary Slips	Sistem akan mengirim data slip gaji langsung ke staff	Sesuai
8	Logout	Pengguna menekan tombol Log out pada menu side bar	Sesi Pengguna berakhir dan kembali ke halaman login	Sesuai

D. PENUTUP

Simpulan

Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem penggajian dan absensi berbasis website berhasil dikembangkan untuk mengintegrasikan pengelolaan penjualan F&B, absensi, keuangan, dan penggajian dalam satu platform. Sistem memudahkan karyawan dalam mengakses salary slip dan membantu owner memantau data penjualan, absensi, serta penggajian secara lebih cepat dan terintegrasi. Pengembangan menggunakan metode Agile Scrum mendukung proses pengembangan secara bertahap dan fleksibel. Hasil pengujian menunjukkan bahwa fitur utama sistem telah berfungsi dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan operasional perusahaan.

Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan implementasi sistem, pengembangan selanjutnya dapat menambahkan fitur notifikasi dan laporan yang lebih lengkap untuk meningkatkan kualitas informasi yang tersedia bagi pengguna. Sistem juga dapat dikembangkan dengan menambahkan fitur lain sesuai kebutuhan operasional PT. Muda Rukun Jaya.

Ucapan Terima Kasih

Penulis mengucapkan terima kasih kepada PT. Muda Rukun Jaya yang telah memberikan kesempatan dan membantu penulis dalam memperoleh data selama proses

observasi dan wawancara. Penulis juga menyampaikan terima kasih kepada dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, masukan, dan bimbingan dalam proses penyusunan penelitian ini. Selain itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pamulang atas dukungan dan fasilitas yang diberikan sehingga penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik.

E. DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, C., & Hartono, R. (2026). Implementation of information system and software quality testing in company operational applications based on ISO/IEC 25010 (Case study: PT Snapdev Digital Indonesia). *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer*, 12(1), 307-325.
- Anwar, C., Farizy, S., & Wijayanto, S. (2026). Implementasi ISO/IEC 25010 dalam evaluasi kualitas fungsional dan usability sistem informasi keuangan studi kasus PT Teknologi Informatika Solusindo. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 10(2), 3034-3042.
- Anwar, C. (2026). Inovasi teknologi sistem informasi untuk kepentingan operasional perusahaan dalam human resource development dan general affair dengan menggunakan metode agile berbasis website (Studi kasus: PT Teknologi Informatika Solusindo). *RIGGS: Journal of Artificial Intelligence and Digital Business*, 5(1), 2902-2912.
- Anwar, C., & Kom, S. (2025). Teori dan konsep manajemen perubahan teknologi informasi.
- Anwar, C., & Riyanto, J. (2019). Perancangan sistem informasi human resources development pada PT. Semacom Integrated. *International Journal of Education, Science, Technology, and Engineering (IJESTE)*, 2(1), 19-38.
- Anwar, C., Hady, S., Rahayu, N., & Kraugusteeliana, K. (2023). The application of Mobile Security Framework (MOBSF) and Mobile Application Security Testing Guide to ensure the security in mobile commerce applications. *Jurnal Sistem Informasi dan Teknologi*, 97-102.
- Hartono, R., & Anwar, C. (2026). Design and construction of an IPL payment monitoring information system using a website-based agile method (Case study: Situ Indah Kedaung Sawangan). *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer*, 12(1), 507-525.
- H. S. Juwantoro, Y. M. Kristania, and S. Suripah, "Rancang Bangun Sistem Informasi Absensi Pegawai Desa Pekaja Berbasis Website," *EVOLUSI: Jurnal Sains dan Manajemen*, vol. 11, no. 2, Sep. 2023, doi: 10.31294/evolusi.v11i2.16117.
- D. R. Hidayat and D. Hamdani, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS WEBSITE DI PERUSAHAAN X MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE," *Rabit: Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, vol. 9, no. 2, pp. 271–284, Jul. 2024, doi: 10.36341/rabit.v9i2.4837.
- S. A. Sinaga, R. F. Wijaya, and H. W. Dhany, "RANCANG BANGUN SISTEM PENGGAJIAN BERBASIS WEBSITE DALAM OPTIMALISASI PENGELOLAAN KEHADIRAN KARYAWAN PADA CV. RAJAWALI MANDIRI INDO JAYA MENGGUNAKAN METODE AGILE," 2025. [Online]. Available: <http://jurnal.goretanpena.com/index.php/JSSR>
- D. A. Istiqomah, P. Wulandari, A. Dhiantono, F. Annafi, S. T. A. Ramadhani, and V. A. Windarni, "Implementasi Scrum Dalam Pembangunan Aplikasi Presensi Siswa Berbasis Android Di SMK Budi Mulia Dua," *Indonesian Journal Computer Science*, vol. 4, no. 2, pp. 127–136, Oct. 2025, doi: 10.31294/ijcs.v4i2.9944.
- Abbas, H., Sajiah, Aresky, A. R., & Bhayangkara, A. (2022). Rancang Bangun Aplikasi Pemanggil Nomor Antrian Loket Pelayanan Bank Dan Akademik Universitas Islam Makassar. *Jurnal Teknologi Dan Komputer (JTEK)*, 2(01). <https://doi.org/10.56923/jtek.v2i01.61>
- Christy, F., & Agustini, F. (2025). Aplikasi Penggajian Berbasis Web Dengan Penerapan Metode Waterfall Pada UD. Sinar Baru. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi (SINTEK)*, 5(2), 159–165. <https://doi.org/10.56995/sintek.v5i2.164>
- Kurniawan, I., Hamzah, Z., & Abdussomad, A. (2025). Sistem Penomoran Surat Rumah Sakit pada Rumah Sakit Citra Sari Husada Karawang. *JIKO (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 9(1), 162. <https://doi.org/10.26798/jiko.v9i1.1493>
- Murti, H., Supriyanto, E., Redjeki, R., Lestariningsih, E., & Ardhiyanto, E. (2024). Studi Perkembangan dan Implementasi Sistem Basis Data Terdistribusi dalam Studi Literatur Review. *Jurnal Informatika Polinema*, 10(2), 249–256. <https://doi.org/10.33795/jip.v10i2.4549>
- Niklas, H., Haikal, M., & Atmojo, W. T. (2024). Implementasi Metode Agile Dalam Pengembangan

- Aplikasi Absensi Berbasis Web dengan Menggunakan Geofencing. Jurnal Komtika (Komputasi Dan Informatika), 8(2), 200–213. <https://doi.org/10.31603/komtika.v8i2.12544>
- Noviantoro, A., Silviana, A. B., Fitriani, R. R., & Permatasari, H. P. (2022). RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI APLIKASI SEWA LAPANGAN BADMINTON WILAYAH DEPOK BERBASIS WEB. Jurnal Teknik Dan Science, 1(2), 88–103. <https://doi.org/10.56127/jts.v1i2.108>
- Sapitri, E., Fajriyah, & Kartina, R. (2025). Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis Desktop Pada PT. Ade Pratama Teknik Menggunakan Metode Agile. Jurnal Komputer, Informasi Dan Teknologi, 5(2), 14. <https://doi.org/10.53697/jkomitek.v5i2.2950>
- Siregar, U. K., Sitakar, T. A., Haramain, S., Lubis, Z. N. S., Nadhirah, U., & Yahfizham, Y. (2024). Pengembangan database Management system menggunakan My SQL. Jurnal Sains, Teknologi & Komputer, 1(1), 8–12. <https://doi.org/10.56495/saintek.v1i1.450>
- Sovian, M., & Pramono, B. A. (2025). Penerapan Laravel Filament untuk Meningkatkan Sistem Manajemen Billing di Telkom Indonesia. Jurnal Teknologi Terpadu, 11(2), 102–107. <https://doi.org/10.54914/jtt.v11i2.1654>