

Perancangan Recruitment Management System Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum (Studi Kasus: Pt Teknologi Informatika Solusindo)

¹Suryana Saputra, ²Chairul Anwar*

¹²Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia
suryana.saputra2002@gmail.com, dosen02917@unpam.ac.id

Abstract

PT Teknologi Informatika Solusindo still faces challenges in its recruitment management process, relying on methods such as face-to-face psychological tests (offline) and manual CV screening. This results in inefficiencies in managing applicant data and a time-consuming selection process. This study aims to develop a web-based recruitment management system that enhances the efficiency and effectiveness of the selection process, including CV screening and online psychological tests, enabling candidates to take the tests anytime and anywhere. The research method used includes interviews, literature study, questionnaires, and documentation. The system is developed using the Scrum methodology, which consists of several phases: Product Backlog, Sprint Planning, Sprint (Development), Sprint Review, and Sprint Retrospective. The outcome of this research is the Recruitment Management System (RMS) application, which accelerates decision-making in candidate acceptance and simplifies applicant data management. Recommendations include adding data analysis and automatic reporting features, providing training for the recruitment team, and conducting regular evaluations to ensure the system remains relevant and effective.

Keywords: Recruitment Management System (RMS), Web-Based Recruitment System, Online Psychometric Testing, Scrum Method, Applicant Data Management, Selection Process Efficiency.

Abstrak

PT Teknologi Informatika Solusindo masih menghadapi tantangan dalam proses manajemen rekrutmen yang mengandalkan metode konvensional, seperti penggunaan psikotes tatap muka (luring) dan pemeriksaan CV manual. Hal ini menyebabkan ketidakefisienan dalam pengelolaan data pelamar dan proses seleksi yang memakan waktu lama. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem manajemen rekrutmen berbasis web yang dapat meningkatkan efisiensi dan efektivitas proses seleksi, termasuk pemeriksaan CV dan psikotes online, yang memungkinkan kandidat untuk mengikuti tes kapan saja dan di mana saja. Metode penelitian yang digunakan adalah wawancara, studi pustaka, kuesioner, dan dokumentasi. Sistem dikembangkan menggunakan metode Scrum, yang terdiri dari beberapa tahap: Product Backlog, Sprint Planning, Sprint (Development), Sprint Review, dan Sprint Retrospective. Hasil penelitian ini adalah aplikasi Recruitment Management System (RMS) yang dapat mempercepat pengambilan keputusan penerimaan kandidat dan memudahkan pengelolaan data pelamar. Saran yang diberikan adalah untuk menambah fitur analisis data dan laporan otomatis, memberikan pelatihan kepada tim rekrutmen, serta melakukan evaluasi berkala untuk memastikan sistem tetap relevan dan efektif.

Kata Kunci: Recruitment Management System (RMS), Sistem Rekrutmen Berbasis Web, Psikotes Online, Metode Scrum, Manajemen Data Pelamar, Efisiensi Proses Seleksi.

A. PENDAHULUAN

Perkembangan digital yang cepat, bisnis semakin bergantung pada teknologi informasi untuk menjalankan operasinya. Teknologi tidak hanya mempercepat proses kerja tetapi juga meningkatkan akurasi, efisiensi, dan ketepatan pengambilan keputusan. Teknologi menjadi sangat penting dalam pengelolaan sumber daya manusia, terutama pada tahap perekrutan. Proses rekrutmen sendiri dianggap sebagai titik awal yang menentukan kualitas tenaga kerja yang diterima perusahaan. Perusahaan memiliki peluang besar untuk memperoleh sumber daya

yang berpengalaman dan sesuai kebutuhan jika tahap ini dikelola dengan baik. Oleh karena itu, penggunaan sistem rekrutmen berbasis teknologi menjadi kebutuhan strategis untuk membuat proses seleksi lebih cepat, transparan, dan dapat diukur dengan cara yang objektif.

PT Teknologi Informatika Solusindo adalah perusahaan teknologi informasi yang berbasis di Ruko Silktown Avenue, Jl. Boulevard Graha Raya, Pd. Jagung Tim., Kec. Serpong Utara, Kota Tangerang Selatan, Banten 15323. merupakan perusahaan teknologi informasi yang berdedikasi untuk menyediakan solusi teknologi

informasi terkemuka bagi berbagai industri. Perusahaan ini, yang didirikan pada tahun 2015 dan resmi berbadan hukum pada tahun 2023, telah membangun reputasi yang solid di industri teknologi dan terus berkembang pesat. Kantor pusat PT Teknologi Informasi Solusindo terletak di Tangerang Selatan.

Dalam proses merekrut karyawan, PT Teknologi Informatika Solusindo masih menggunakan metode manual. Berbagai tantangan muncul karena proses penting seperti penyaringan curriculum vitae (CV) dan pelaksanaan tes psikologi masih dilakukan secara konvensional. Pertama, sistem rekrutmen yang belum terdigitalisasi menyebabkan pengelolaan data pelamar menjadi kurang efisien. Kedua, psikotes secara tatap muka membutuhkan waktu yang cukup lama dan membatasi jumlah peserta yang dapat mengikuti tes dalam jangka waktu tertentu. Ketiga, keterlambatan dalam proses seleksi dapat menyebabkan lamanya pengambilan keputusan penerimaan yang lama, yang pada gilirannya berdampak pada kualitas hasil rekrutmen.

Studi berjudul "Percangan Recruitment Management System Berbasis Website Pada PT Teknologi Informatika Solusindo" bertujuan untuk menemukan solusi untuk masalah yang muncul selama proses pengambilan karyawan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sistem rekrutmen berbasis web yang dapat mengotomatisasi proses penyaringan curriculum vitae (CV), menyediakan fasilitas tes psikologi secara online, dan membantu mempercepat proses pengambilan karyawan. PT Teknologi Informatika Solusindo berharap dapat meningkatkan efisiensi dan kualitas proses rekrutmen dengan menerapkan sistem manajemen rekrutmen yang terintegrasi.

B. METODE

Scrum adalah metodologi manajemen yang digunakan untuk meningkatkan dan memelihara sistem dalam pengembangan perangkat lunak. Metode ini menerapkan siklus pendek yang memungkinkan tim untuk menyelesaikan proyek dalam iterasi yang lebih singkat dan terkontrol.

Menurut (Menurut Fitria, 2021) Scrum memiliki beberapa komponen sebagai berikut:

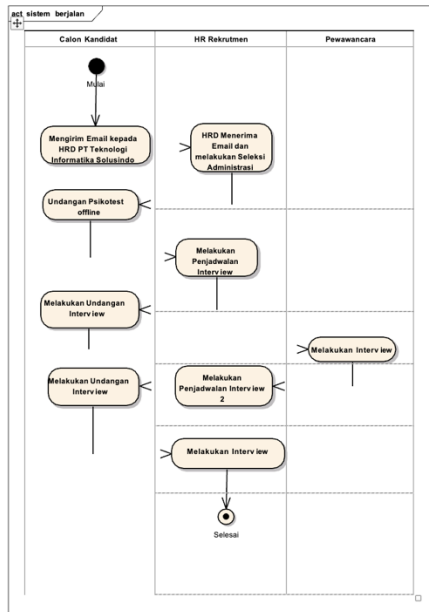
1. **Product Backlog Creation (Pembuatan Product Backlog)**
Product Backlog adalah daftar fitur, perbaikan, dan tugas yang perlu diselesaikan selama pengembangan. Semua item di backlog diprioritaskan oleh Product Owner berdasarkan nilai dan urgensi, memastikan fokus pada pengembangan yang paling penting.
2. **Sprint Planning (Perencanaan Sprint)**
Tim melakukan perencanaan untuk Sprint yang akan datang. Mereka memilih item dari Product Backlog yang akan diselesaikan dalam periode Sprint

(biasanya 2-4 minggu). Tujuan dari perencanaan ini adalah untuk menentukan apa yang akan dikerjakan oleh tim dalam Sprint dan bagaimana pekerjaan itu akan diselesaikan.

3. **Sprint (Pelaksanaan Sprint)**
Pada tahap ini, tim pengembang bekerja untuk menyelesaikan item yang dipilih dari Product Backlog. Pekerjaan dilakukan dalam siklus pendek, dan setiap langkah fokus pada penyelesaian tugas tertentu yang disepakati selama perencanaan.
4. **Daily Scrum (Pertemuan Harian)**
Setiap hari, tim mengadakan pertemuan singkat yang disebut Daily Scrum atau stand-up meeting. Dalam pertemuan ini, setiap anggota tim memberikan update mengenai apa yang telah dikerjakan, apa yang akan dikerjakan selanjutnya, dan apakah ada hambatan yang menghalangi kemajuan.
5. **Sprint Review (Tinjauan Sprint):**
Setelah Sprint selesai, tim melakukan Sprint Review, yang melibatkan semua stakeholder untuk melihat hasil pekerjaan yang telah diselesaikan. Pada tahap ini, tim menunjukkan fitur atau produk yang sudah jadi, dan Product Owner menilai apakah hasil tersebut memenuhi standar dan kebutuhan yang diinginkan.
6. **Sprint Retrospective (Retrospektif Sprint)**
Setelah tinjauan Sprint, tim melakukan Sprint Retrospective untuk mengevaluasi proses kerja selama Sprint. Tim berdiskusi tentang apa yang berjalan dengan baik, apa yang bisa diperbaiki, dan bagaimana meningkatkan proses pada Sprint berikutnya untuk efisiensi yang lebih baik..

C. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa Berjalan



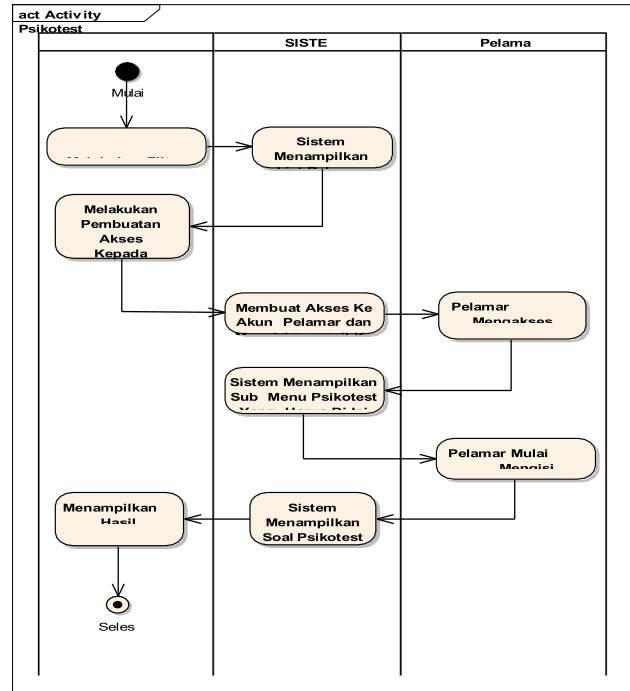
Gambar 1 Analisa Berjalan

Pada sistem rekrutmen ini, alur dimulai dengan pengguna sistem mengirimkan email kepada HRD PT Teknologi Informatika Solusindo. Undangan untuk menjalani psikotes secara offline dikirim melalui email. Setelah itu, HRD menerima email dan melakukan seleksi administrasi terhadap calon pelamar yang terdaftar. Selanjutnya, HRD mengundang pelamar untuk menjalani wawancara tahap pertama. Selanjutnya, penjadwalan wawancara tahap kedua dibuat oleh HRD, dan wawancara tahap kedua dilakukan. Sistem memastikan bahwa setiap langkah dilakukan dengan baik dan sesuai jadwal dalam setiap langkah ini, yang menghasilkan keputusan tentang wawancara lanjutan dan hasil psikotes untuk menentukan penerimaan atau penolakan pelamar. Untuk menjamin proses rekrutmen yang efektif dan efisien, setiap tahapan ini sangat penting.

Analisa Usulan

Penulis membuat analisis sistem usulan berdasarkan analisis sistem rekrutmen PT Teknologi Informatika Solusindo. Platform ini terdiri dari beberapa bagian sebagai berikut:

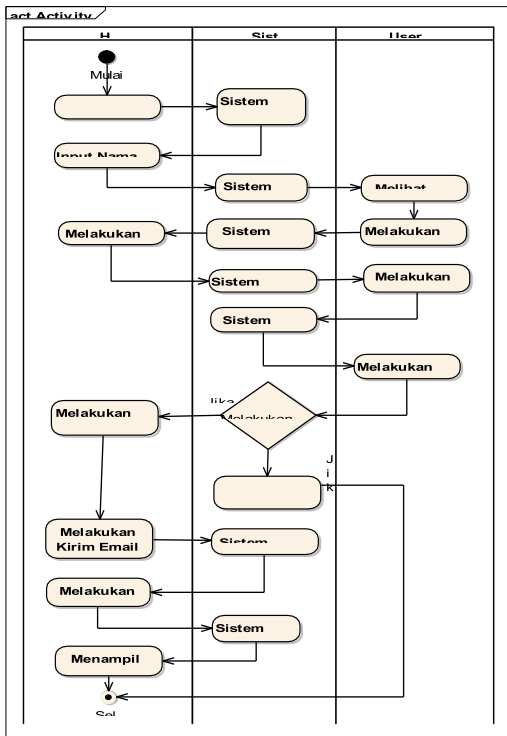
1. Bagian 1: Tahap Psikotest



Gambar 2 Sistem Usulan

Proses dimulai dengan Administrasi/HR menyaring data pelamar yang telah menyelesaikan seleksi CV untuk menentukan kandidat yang layak untuk melanjutkan ke tahap psikotes. Setelah seleksi CV selesai, daftar pelamar yang dinyatakan lolos ditampilkan di sistem. Setelah itu, administrasi/HR memberikan akses ke psikotes. Sistem secara otomatis membuat akun untuk psikotes dan mengirimkan email kepada pelamar dengan tautan akses untuk informasi. Setelah itu, pelamar dapat mengakses sistem dan memilih menu psikotes yang mencakup kategori logika, kepribadian, dan kemampuan dasar sesuai dengan kebijakan perusahaan. Sistem memproses jawaban kandidat dan menyampaikan hasilnya setelah psikotes selesai pada waktu dan tempat yang tepat. Tim sumber daya manusia menggunakan hasil ini untuk mengevaluasi kelayakan calon untuk melanjutkan ke tahap seleksi berikutnya.

2. Bagian 2: Tahap Interview

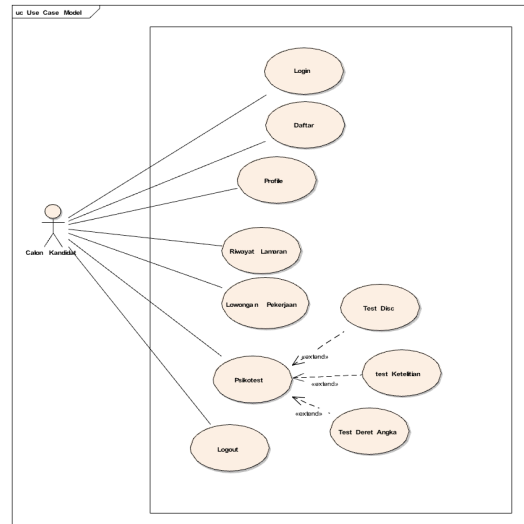


Gambar 3 Sistem Berjalan Lanjutan

Proses wawancara dimulai dengan manajer/HR melihat hasil psikotes calon kandidat melalui sistem untuk menentukan apakah mereka layak untuk melanjutkan ke tahap wawancara. Selanjutnya, manajer/HR menetapkan nama pewawancara dan jadwal wawancara, dan sistem secara otomatis mengirimkan email kepada pelamar untuk memberi tahu mereka waktu, tempat, dan prosedur wawancara.

Setelah kandidat dinyatakan lolos, manajemen/HR melanjutkan ke tahap penjadwalan berikutnya. Setelah tahap seleksi wawancara selesai, sistem mengirimkan email undangan tambahan dan formulir penawaran kerja dengan informasi tentang pekerjaan, gaji, dan ketentuan lainnya. Sistem dapat memastikan bahwa seluruh tahapan wawancara dilakukan secara sistematis dan terdokumentasi dengan baik, dan bahwa perusahaan dan calon kandidat dapat berkomunikasi dengan baik selama proses rekrutmen dengan menggunakan alur proses ini.

Use Case



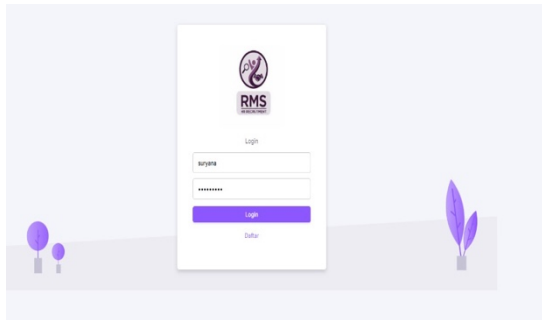
Gambar 4 Use Case Calon Kandidat

Berbagai fitur yang dapat digunakan oleh pengguna dalam sistem digambarkan dalam Use Case Diagram ini. Untuk mengakses akun mereka, pengguna dapat mengakses profil mereka, melihat riwayat lamaran, dan mencari Lowongan Pekerjaan setelah login. Selain itu, pengguna juga dapat mengikuti berbagai tes, seperti Psikotes, Tes Deret Angka, Tes Kecakapan, dan Tes DISC. Terakhir, mereka dapat memilih untuk keluar dari aplikasi setelah menyelesaikan aktivitas mereka. Keseluruhan alur interaksi pengguna dengan sistem digambarkan pada diagram ini.



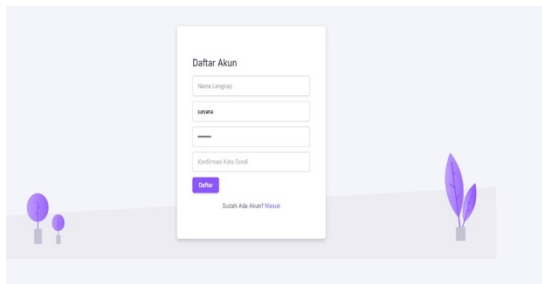
Gambar 5 Use Case HRD

Implementasi



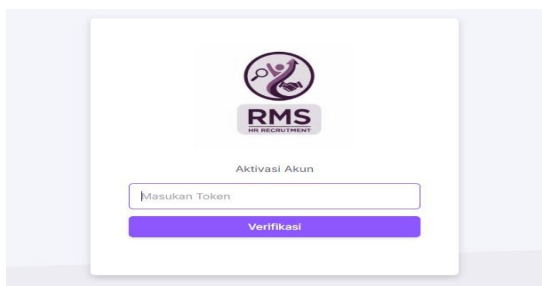
Gambar 6 Login

Gambar ini menunjukkan hasil implementasi dari mockup halaman login aplikasi berbasis web. Ini memiliki antarmuka yang lebih nyata dan berwarna dengan logo aplikasi RMS di bagian atas. Pengguna diminta untuk memasukkan nama pengguna dan kata sandi mereka sebelum menekan tombol Login untuk masuk ke aplikasi. Bagi pengguna yang belum memiliki akun, ada tombol Daftar di bawahnya. Latar belakang halaman ini menggunakan desain minimalis dan menggunakan elemen grafis seperti pohon dan tanaman untuk memberikan kesan modern dan ramah. Secara keseluruhan, desain ini tetap mudah digunakan dan sederhana.



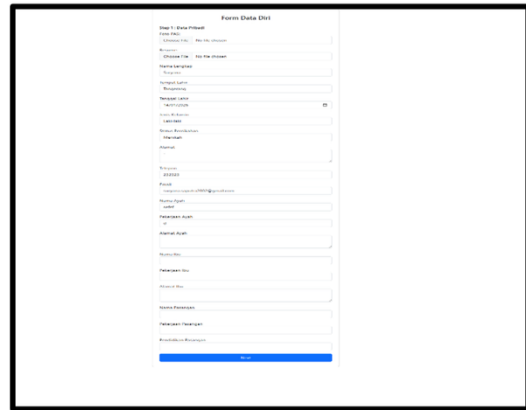
Gambar 7 Daftar Akun

Pengguna diminta untuk mengisi halaman pendaftaran akun aplikasi berbasis web ini, di mana mereka harus memasukkan Nama Lengkap, Username, Password, dan Konfirmasi Kata Sandi. Setelah mengisi formulir, mereka dapat menekan tombol Daftar untuk mendaftarkan akun baru. Sudah Ada Akun? tautan ada di bawah form. Masuk yang memungkinkan orang untuk masuk langsung jika mereka sudah memiliki akun. Dengan warna ungu yang sesuai dengan tampilan yang bersih, minimalis, dan mudah dinavigasi, desain ini memiliki elemen grafis seperti pohon di latar belakang untuk memberikan nuansa yang ramah dan modern.



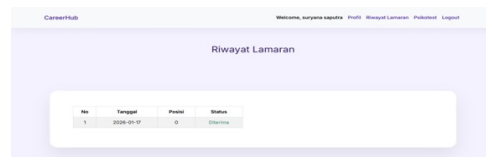
Gambar 8 Aktivasi Akun

Gambar ini menunjukkan antarmuka pengguna sistem, di mana Anda dapat mengisi formulir untuk memasukkan token aktivasi. Setelah token dimasukkan dengan benar, sistem akan melakukan verifikasi untuk memastikan bahwa akun pengguna sudah aktif, yang berarti mereka dapat mengakses berbagai fitur sistem.



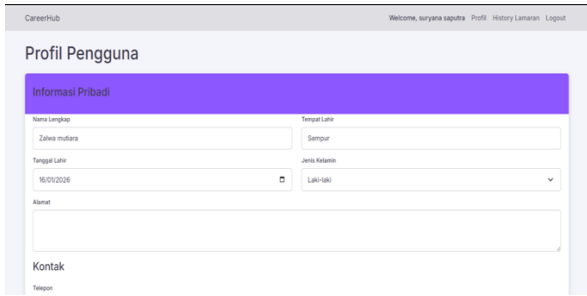
Gambar 9 Formulir Pendaftaran

Dalam aplikasi berbasis web yang digunakan untuk mengumpulkan informasi pribadi pengguna, formulir data diri terdiri dari beberapa kolom isian yang berisi informasi pribadi seperti Nama Lengkap, Tempat Lahir, Tanggal Lahir, Status Pernikahan, Alamat, dan informasi kontak seperti email dan telepon. Selain itu, terdapat kolom untuk data tambahan seperti Nama Ayah, Pekerjaan Ayah, Nama Ibu, dan Pekerjaan Ibu, serta informasi pendidikan. Di bagian bawah, Anda dapat menemukan tombol "Next" yang akan membawa Anda ke langkah berikutnya. Dilihat dari sudut pandang visual, desain ini terstruktur dengan baik, yang memudahkan pengguna untuk mengisi data diri mereka secara menyeluruh dan terorganisir.



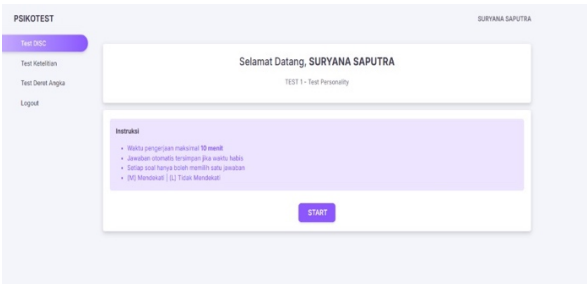
Gambar 10 Riwayat Lamaran

Halaman yang ditunjukkan di atas adalah halaman aplikasi yang disebut "CareerHub", yang digunakan untuk memantau riwayat lamaran kerja. Pada bagian atas, nama pengguna adalah "Suryana Saputra", dan ada menu navigasi yang memungkinkan Anda mengakses profil, riwayat lamaran, paket tes, dan logout. Di bagian bawah terdapat tabel yang menampilkan riwayat lamaran dengan kolom-kolom yang mengandung nomor urut, tanggal lamaran, posisi yang dilamar, dan status. Salah satu entri dalam tabel tersebut menunjukkan lamaran yang diterima pada tanggal 17 Juli 2026, dengan posisi yang dilamar pada posisi 0, dan status lamaran adalah "Diterima".



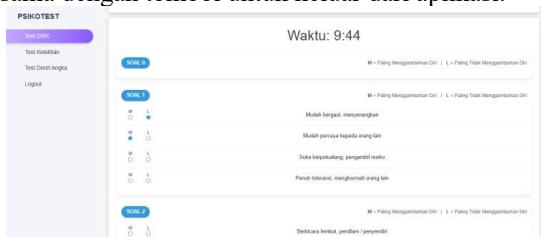
Gambar 11 Profile Pengguna

Pengguna dapat mengisi profil mereka dengan nama lengkap, tempat lahir, tanggal lahir, jenis kelamin, alamat, dan nomor telepon. Layout halaman ini menggunakan layout yang sederhana dan mudah dipahami, dengan label yang jelas di setiap kolom input dan menu dropdown untuk jenis kelamin. Area teks untuk alamat dan menu dropdown mempermudah pengguna mengisi data mereka. Halaman ini responsif dan dapat diakses di berbagai perangkat. Database akan menyimpan data dengan aman, menjaga privasi pengguna dan memastikan integritas data.



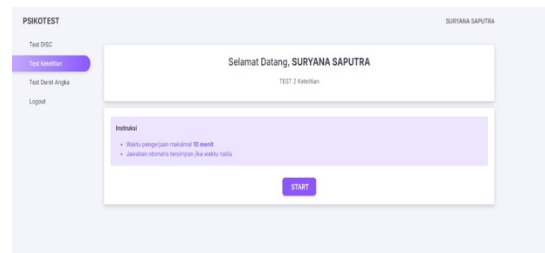
Gambar 12 Dashboard Pelamar

Halaman psikotest dari aplikasi berbasis web, terutama untuk Tes Personality, digambarkan di sini. Pesan sambutan "Selamat Datang, SURYANA SAPUTRA" muncul di bagian atas, menunjukkan bahwa pengguna tersebut sedang menjalani ujian. Informasi tentang Tes Personality 1 tersedia di bawah ini. Instruksi menyatakan bahwa pengguna memiliki waktu maksimal sepuluh menit untuk menyelesaikan tes, dan setiap soal hanya dapat dijawab dengan pilihan Mendekat (M) atau Tidak Mendekat (L). Pengguna dapat memulai tes dengan menekan tombol START di bagian bawah. Untuk desain ini, warna ungu adalah pilihan yang tepat untuk tampilan yang bersih dan mudah dipahami. Di sebelah kiri, Anda akan menemukan menu navigasi untuk tes tambahan seperti tes ketepatan, tes deret angka, dan tes DISK, bersama dengan tombol untuk keluar dari aplikasi.



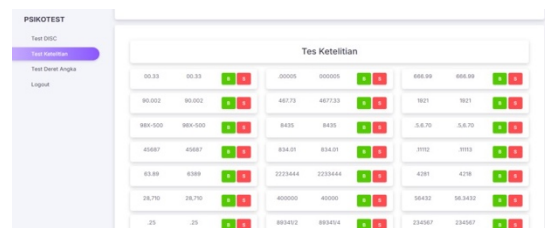
Gambar 13 Test DISK

Halaman psikotest aplikasi berbasis web ditunjukkan pada gambar ini. Pengguna menyelesaikan ujian dengan batas waktu yang ditunjukkan di atas pada 9:44, yang menunjukkan waktu tersisa. Pernyataan seperti "Mudah bergairah, menyenangkan" muncul di setiap soal, dan pengguna diminta untuk memilih Mendekati (M) atau Tidak Mendekati (L). Soal-soal ini dimaksudkan untuk mengevaluasi preferensi atau karakteristik pengguna. Desain halaman ini teratur dan sederhana, dan ada navigasi di sisi kiri untuk mengakses tes tambahan seperti Tes Deret Angka atau Tes DISC. Di bagian bawah halaman juga ada tombol Logout



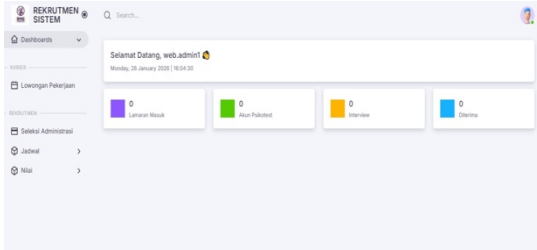
Gambar 14 Test Ketelitian

Gambar ini menunjukkan halaman psikotest aplikasi berbasis web untuk Tes Ketelitian. Di bagian atas, terdapat pesan "Selamat Datang, SURYANA SAPUTRA" dan informasi tentang Tes 2 Test Ketelitian. Di bawahnya, terdapat instruksi yang menyatakan bahwa pengguna memiliki waktu 10 menit untuk mengerjakan tes, dan jawaban akan tersimpan otomatis jika waktu habis. Tombol START di bagian bawah memulai tes. Desain halaman menggunakan warna ungu



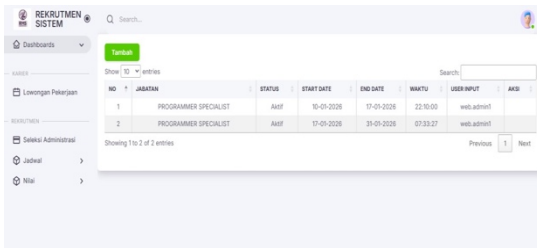
Gambar 15 Hasil Test Ketelitian

Gambar ini menunjukkan halaman Test Ketelitian dalam aplikasi berbasis web, di mana pengguna mengerjakan tes dengan serangkaian angka yang harus diperiksa atau dicocokkan. Tabel menampilkan berbagai angka yang terkait dengan soal tes, dan setiap baris memiliki dua kolom untuk memilih jawaban benar (hijau) atau jawaban salah (merah), yang menunjukkan tingkat ketelitian pengguna dalam memeriksa angka. Setiap soal memiliki pilihan benar atau salah, dengan tombol yang memungkinkan pengguna untuk memilih jawaban. Desain ini dirancang untuk memudahkan pengguna dalam melakukan tes dengan antarmuka yang sederhana dan fungsional.



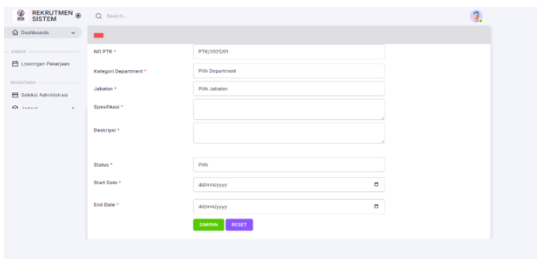
Gambar 16 Dashboard Admin

Gambar ini menunjukkan halaman dashboard rekrutmen dengan ucapan "Selamat Datang, web.admin1" dan tanggal dan jam saat ini. Terdapat kotak informasi di bagian utama yang menampilkan jumlah data untuk kategori seperti Lamaran Masuk, Akun Psikotest, Percakapan, dan Diterima, dengan warna yang berbeda untuk masing-masing status. Di sebelah kiri, Anda akan menemukan sidebar yang memiliki menu yang memungkinkan Anda mengakses bagian aplikasi lainnya. Desain ini profesional dan sederhana, dan membuatnya mudah bagi pengguna untuk memantau status rekrutmen.



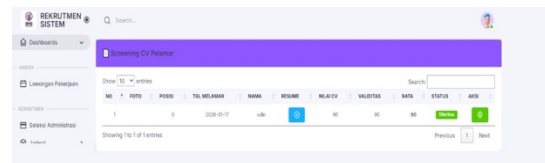
Gambar 17 Lowongan Pekerjaan

Gambar ini menunjukkan halaman aplikasi berbasis web yang berisi daftar lowongan pekerjaan. Di bagian atas, Anda dapat menemukan tombol "Tambah" untuk menambahkan data baru. Tabel menampilkan lowongan pekerjaan dengan nomor, jabatan, status, tanggal awal, tanggal akhir, waktu, user input, dan aksi. Dua kolom data lowongan pekerjaan untuk posisi Programmer Specialist terdaftar: kolom Waktu menunjukkan waktu yang terkait dengan lowongan, dan kolom User Input menunjukkan pengguna yang memasukkan data. Di bagian bawah tabel, Anda akan menemukan navigasi yang memungkinkan Anda bergerak antar halaman data. Desain ini mudah digunakan dan memudahkan pengguna untuk mencari pekerjaan.



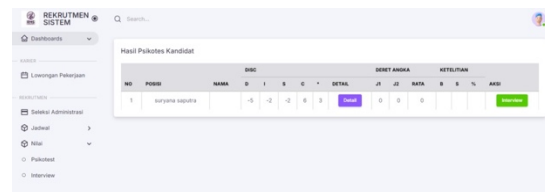
Gambar 18 Tambah Lowongan Pekerjaan

Gambar ini menunjukkan halaman formulir aplikasi berbasis web di mana kandidat dapat mendaftar untuk posisi tertentu. Di bagian atas terdapat kolom isian untuk No PTK, Kategori Departemen, Jabatan, Spesialisasi, dan Deskripsi. Pengguna diminta untuk memilih opsi dari dropdown untuk kolom Departemen, Jabatan, dan Status. Mereka juga harus mengisi Start Date dan End Date dalam format tanggal. Di bagian bawah, Anda akan menemukan dua tombol: Simpan untuk menyimpan data yang telah dimasukkan, dan Reset untuk mengosongkan kolom isian. Desain ini berfokus pada kemudahan pengisian data dengan komponen yang terstruktur dan mudah dipahami.



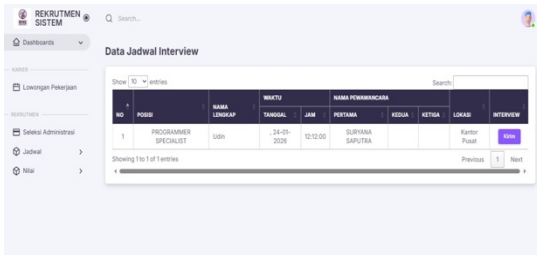
Gambar 19 Screening CV Pelamar

Gambar ini menunjukkan halaman CV pelamar dalam aplikasi rekrutmen berbasis web. Tabel data yang berisi nomor, foto, posisi, tanggal melamar, nama, resume, nilai CV, validitas, rata, status, dan aksi ditemukan di halaman ini. Tabel ini memudahkan pengguna untuk melihat data pelamar dan hasil screening mereka. Pada baris pertama, informasi tentang pelamar dengan nama Udin, tanggal melamar 17 Juni 2028, dan skor untuk resume, validitas, dan rata-rata. Untuk lebih memahami data pelamar, ada tombol Add dan Action. Desain ini bersih dan efektif, yang membuat proses memilih CV pelamar lebih mudah.



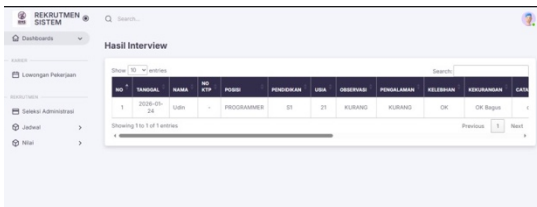
Gambar 20 Hasil Psikotes Kandidat

Halaman yang menunjukkan hasil psikotes kandidat dalam aplikasi rekrutmen berbasis web digambarkan di sini. Di bagian utama, terdapat tabel yang menampilkan hasil tes Suryana Saputra, dengan kolom yang menunjukkan nama, posisi, hasil tes DISC (D, I, S, C), dan nilai Detail, Deret Angka, dan Ketelitian. Nilai untuk masing-masing tes ditampilkan dalam setiap kolom, dan tombol Detail memungkinkan Anda melihat informasi lebih lanjut tentang hasil tes DISC. Di bagian kanan tabel, terdapat tombol wawancara, yang memungkinkan Anda melanjutkan proses. Desain ini mudah digunakan dan memudahkan pengguna menilai hasil psikotes sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya.



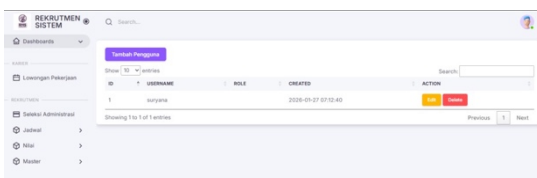
Gambar 21 Data Jadwal Interview

Gambar ini menunjukkan halaman Data Jadwal Interview dari aplikasi rekrutmen berbasis web. Tabel menampilkan jadwal wawancara dengan nomor, posisi, nama lengkap, tanggal, jam, nama pewawancara, lokasi, dan tombol wawancara untuk melanjutkan proses. Pada baris pertama, informasi wawancara untuk posisi Programmer Specialist terdaftar dengan kandidat Udin. Wawancara diadakan pada tanggal 24 Januari 2026 jam 12:00, dengan Suryana Saputra sebagai pewawancara dan Kantor Pusat sebagai lokasi. Jadwal interview dapat diatur dengan mudah dengan desain ini.



Gambar 22 Data Hasil Interview

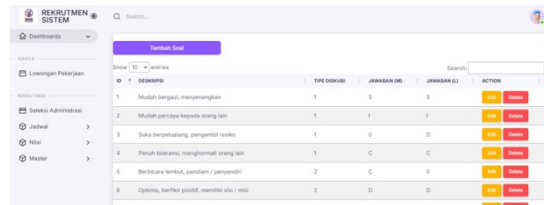
Gambar ini menunjukkan halaman Data Jadwal Interview dari aplikasi rekrutmen berbasis web. Tabel menampilkan jadwal wawancara dengan nomor, posisi, nama lengkap, tanggal, jam, nama pewawancara, lokasi, dan tombol wawancara untuk melanjutkan proses. Pada baris pertama, informasi wawancara untuk posisi Programmer Specialist terdaftar dengan kandidat Udin. Wawancara diadakan pada tanggal 24 Januari 2026 jam 12:00, dengan Suryana Saputra sebagai pewawancara dan Kantor Pusat sebagai lokasi. Jadwal interview dapat diatur dengan mudah dengan desain ini.



Gambar 23 Pengguna

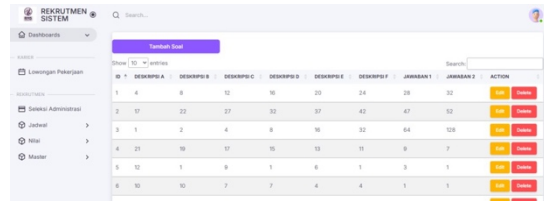
Gambar di atas menunjukkan tampilan antarmuka sistem rekrutmen. Menu navigasi di bagian atas menampilkan opsi "Dashboards" dan "Lowongan Pekerjaan". Halaman ini berfokus pada manajemen pengguna sistem rekrutmen dan menampilkan tabel yang menunjukkan daftar pengguna. Tabel tersebut memiliki kolom yang berisi identitas pengguna, nama pengguna, peran, dan dibuat, yang menunjukkan informasi pengguna yang terdaftar dalam sistem. Satu akun yang terdaftar adalah "suryana", yang memiliki peran yang belum

disebutkan (Role), dan dibuat pada 27 Januari 2026. Di sebelah kanan setiap entri, Anda dapat mengedit atau menghapus data pengguna. Meskipun halaman ini hanya menampilkan satu entri, ada juga navigasi yang memungkinkan Anda mengakses halaman sebelumnya atau berikutnya.



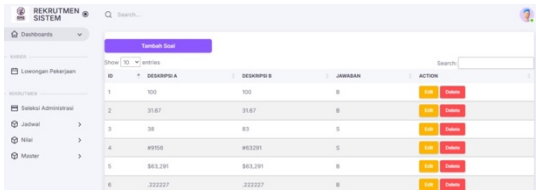
Gambar 24 Soal Psikotest DISK

Bagian "Tambah Soal" antarmuka sistem rekrutmen ditunjukkan pada gambar di atas. Halaman ini berisi tabel yang menampilkan daftar soal yang telah didaftarkan. Setiap soal memiliki kolom Identitas, Deskripsi, Tipe Diskusi, Jawaban (M), Jawaban (L), dan Tindakan. Deskripsi soal mencakup karakteristik atau sifat yang dievaluasi, seperti "Mudah bergabung, menyenangkan," dan "Mudah percaya kepada orang lain," antara lain. Selain itu, setiap soal memiliki kolom Tipe Diskusi untuk menunjukkan kategori diskusi, dan kolom Jawaban (M) dan Jawaban (L) masing-masing. Dengan menekan tombol "Edit" dan "Delete", Anda dapat mengubah atau menghapus entri soal. Di bagian atas, Anda juga dapat menambahkan soal baru.



Gambar 25 Soal Psikotest Ketelitian

Pada halaman ini, bagian "Tambah Soal" menunjukkan antarmuka sistem rekrutmen; tabel di halaman ini terdiri dari kolom ID, beberapa kolom untuk deskripsi soal (Deskripsi A hingga Deskripsi F), dan dua kolom jawaban (Jawaban 1 dan Jawaban 2). Setiap baris dalam tabel menunjukkan soal yang telah ditambahkan ke sistem, dengan nilai atau kode yang ditunjukkan dalam kolom Deskripsi dan Jawaban. Tabel ini mengandung enam entri soal dengan deskripsi yang berbeda di kolom Deskripsi dari A hingga F, yang mencakup berbagai aspek penilaian. Selain itu, di setiap baris ada tombol "Edit" dan "Delete", yang memungkinkan Anda mengubah atau menghapus entri soal. Selain itu, ada opsi untuk menambahkan soal baru di bagian atas tabel. Selain itu, ada fitur pencarian yang memungkinkan pengguna menemukan masalah yang mereka butuhkan.



Gambar 26 Soal Psikotest Deret Angka


Bagian antarmuka sistem rekrutmen yang disebut "Tambah Soal" digambarkan di atas. Bagian ini memiliki tabel yang berisi data soal yang telah ditambahkan. Setiap soal memiliki ID, yang terdiri dari dua kolom untuk deskripsi (Deskripsi A dan Deskripsi B) dan satu kolom untuk jawaban (Jawaban). Kolom "Deskripsi B" berisi nilai atau kode yang terkait dengan soal, dan kolom "Jawaban" menunjukkan pilihan jawaban yang relevan. Tabel ini memiliki enam entri soal, masing-masing dengan nilai atau kode yang berbeda pada Deskripsi A dan B serta berbagai pilihan untuk jawaban. Setiap entri memiliki tombol "Edit" dan "Delete", yang memungkinkan pengguna mengedit atau menghapus soal. Fitur pencarian tersedia di bagian atas tabel, sehingga pengguna dapat mencari soal tertentu.

Pengujian


Hasil pengujian blackbox dilakukan oleh peneliti untuk mengetahui apakah sistem berjalan sesuai dengan fungsinya. Hasilnya ditunjukkan di bawah ini:

Tabel 1 Pengujian 1


Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
1. Masukkan username yang valid (misalnya "suryana").2. Masukkan password yang valid (misalnya "password123").3. Klik tombol "Login".	Input: Username = "suryana", Password = "password123"	Pengguna berhasil login dan diarahkan ke halaman utama sistem.	 Berhasil	Jika berhasil, halaman login berfungsi dengan baik untuk pengguna yang memasukkan kredensial yang benar.
1. Masukkan username yang tidak valid (misalnya "suryana123").2. Masukkan password yang valid (misalnya "password123").3. Klik tombol "Login".	Input: Username = "suryana123", Password = "password123"	Sistem menampilkan pesan kesalahan, seperti "Username tidak ditemukan" atau "Login gagal".	 Berhasil	Jika pesan kesalahan muncul, sistem menangani kesalahan username dengan baik.
1. Masukkan username yang valid (misalnya "suryana").2. Masukkan password yang salah (misalnya "wrongpassword").	Input: Username = "suryana", Password = "wrongpassword"	Sistem menampilkan pesan kesalahan, seperti "Password salah" atau "Login gagal".	 Berhasil	Jika pesan kesalahan muncul, sistem menangani kesalahan password dengan baik.

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
3. Klik tombol "Login".				
1. Kosongkan kolom username.2. Kosongkan kolom password.3. Klik tombol "Login".	Input: Username = "", Password = ""	Sistem menampilkan pesan kesalahan, seperti "Username dan Password harus diisi".	 Berhasil	Jika pesan kesalahan muncul, sistem dapat menangani input kosong dengan baik.


Tabel 2 Pengujian 2

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
1. Klik tombol "Daftar".	Input: Klik tombol "Daftar"	Pengguna diarahkan ke halaman pendaftaran akun baru.	 Berhasil	Jika tombol "Daftar" berhasil mengarahkan pengguna ke halaman pendaftaran, maka fungsinya berjalan dengan baik.

Tabel 3 Pengujian 3



Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
1. Klik tombol "Tambah".2. Masukkan data lowongan pekerjaan yang diperlukan (misalnya "Jabatan" = "Programmer Specialist", "Start Date" = "10-01-2026", "End Date" = "17-01-2026").3. Klik tombol simpan atau submit untuk menyimpan data.	Input: Jabatan = "Programmer Specialist", Start Date = "10-01-2026", End Date = "17-01-2026"	Sistem berhasil menambahkan data lowongan pekerjaan baru dan menampilkan pada tabel.	 Berhasil	Jika data berhasil ditambahkan dan muncul di tabel, fitur menambahkan lowongan bekerja dengan baik.

Tabel 4 Pengujian 4

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
1. Masukkan kata kunci di kolom "Search".2. Klik tombol pencarian atau tekan Enter.	Input: "Programmer Specialist"	Sistem menampilkan hasil pencarian yang sesuai dengan kata kunci.	 Berhasil	Jika hasil pencarian sesuai dengan kata kunci, maka fitur pencarian berfungsi dengan baik.
1. Pilih data yang ingin diubah dari				Jika perubahan

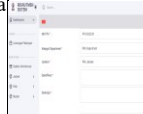


Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
tabel.2. Klik tombol edit (ikon pensil).3. Ubah informasi yang diperlukan.4. Klik tombol simpan untuk menyimpan perubahan.	Input: Mengubah Start Date dari "10-01-2026" menjadi "12-01-2026"	Data yang diubah berhasil disimpan dan ditampilkan dengan benar di tabel.	 Berhasil	berhasil disimpan dan ditampilkan sesuai, maka fitur edit data berfungsi dengan baik.
1. Periksa kolom "Status" pada tabel data lowongan pekerjaan.2. Pastikan status yang ditampilkan sesuai dengan data yang ada.	Input: Periksa status "Aktif"	Status "Aktif" ditampilkan dengan benar pada data lowongan pekerjaan.	 Berhasil	Jika status ditampilkan dengan benar, maka sistem menampilkan status dengan tepat.
1. Periksa kolom "Waktu" pada tabel.2. Pastikan waktu yang	Input: Periksa waktu pada kolom "Waktu"	Waktu yang tertera sesuai dengan waktu yang sebenarnya	 Berhasil	Jika waktu ditampilkan dengan benar, sistem berfungsi

Tabel 5 Pengujian 5

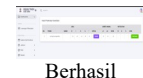
Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
ditampilkan sesuai dengan waktu sistem.		sesuai pengaturan sistem.		dengan baik dalam hal pengaturan waktu.
1. Masukkan nomor PTK (misalnya "PTK/2025/01").2. Pilih kategori department (misalnya "IT").3. Pilih jabatan (misalnya "Programmer Specialist").4. Isi deskripsi pekerjaan.5. Pilih status (misalnya "Aktif").6. Tentukan Start Date dan End Date.7. Klik tombol "Simpan".	Input: Semua kolom diisi dengan data yang valid.	Data berhasil disimpan dan ditampilkan pada daftar lowongan pekerjaan.	 Berhasil	Jika data disimpan dengan benar, fitur simpan berfungsi dengan baik.
1. Masukkan data pada beberapa kolom.2. Klik tombol "Reset".	Input: Isi beberapa kolom, kemudian klik "Reset".	Semua kolom dalam formulir kosong kembali.		Jika semua kolom dikosongkan, tombol reset berfungsi dengan baik.

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
			Berhasil	
1. Pilih kategori department dan jabatan.2. Isi	Input: Status = Kosong.	Sistem menampilkan pesan kesalahan	 Berhasil	Jika pesan kesalahan muncul, sistem menangan

Tabel 6 Pengujian 6

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
nomor PTK.3. Biarkan kolom status kosong.4. Klik tombol "Simpan".		bahwa status harus dipilih.		i input kosong dengan baik.
1. Masukkan nomor PTK, kategori department, jabatan, dan deskripsi pekerjaan.2. Masukkan tanggal yang tidak valid (misalnya "31/13/2025") untuk Start Date).3. Klik tombol "Simpan".	Input: Start Date = "31/13/2025", End Date = "01/01/2025".	Sistem menampilkan pesan kesalahan terkait tanggal yang tidak valid.	 Berhasil	Jika pesan kesalahan muncul, sistem menangan i input tanggal dengan baik.
1. Kosongkan beberapa kolom wajib (misalnya "Jabatan" dan "Deskripsi").2. Klik tombol "Simpan".	Input: Kosongkan kolom yang wajib diisi.	Sistem menampilkan pesan kesalahan bahwa kolom wajib harus diisi.	 Berhasil	Jika pesan kesalahan muncul, sistem menangan i kolom kosong dengan baik.
1. Lihat data kandidat yang tampil di tabel.2. Pastikan setiap kolom seperti DISC, DERET ANGKA, dan KETELITIHAN terisi dengan benar.	Input: Data kandidat (misalnya "suryana saputra") dengan nilai DISC dan DERET ANGKA.	Data hasil psikotes tampil dengan lengkap dan sesuai pada kolom yang relevan.	 Berhasil	Jika data hasil psikotes tampil dengan benar, maka tabel berfungsi dengan baik.

Tabel 7 Pengujian 7

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
1. Klik tombol "Detail" pada salah satu kandidat.2.	Input: Klik "Detail" pada kandidat	Detail hasil psikotes kandidat muncul dengan	 Berhasil	Jika detail hasil psikotes ditampilkan dengan benar, fitur "Detail"

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
Periksa apakah detail hasil psikotes tampil dengan jelas.	"suryana saputra".	lengkap dan jelas.		berfungsi dengan baik.
1. Klik tombol "Interview" pada salah satu kandidat.2. Periksa apakah status kandidat berubah atau apakah ada tindakan selanjutnya yang dapat dilakukan.	Input: Klik tombol "Interview" untuk kandidat "suryana saputra".	Sistem mengubah status kandidat menjadi siap untuk interview atau melakukan aksi lain yang sesuai.	 Berhasil	Jika tombol "Interview" dapat memulai proses interview dengan benar, maka fitur tersebut berfungsi sesuai tujuan.
1. Masukkan nama kandidat atau informasi lainnya di kolom pencarian.2. Klik tombol pencarian atau tekan Enter.	Input: "suryana" pada kolom pencarian.	Sistem menampilkan kandidat yang sesuai dengan kata kunci "suryana".	 Berhasil	Jika pencarian menampilkan hasil yang tepat, fitur pencarian berfungsi dengan baik.
1. Periksa nilai DISC pada kolom D, I, S, C.2. Pastikan nilai yang ditampilkan sesuai	Input: Verifikasi nilai pada kolom DISC (misalnya D = -5, I = -2, S = -2, C = 3).	Nilai DISC yang ditampilkan sesuai dengan data yang dimiliki kandidat.	 Berhasil	Jika nilai DISC ditampilkan dengan benar, kolom tersebut berfungsi

Tabel 8 Pengujian 8



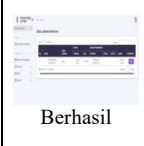
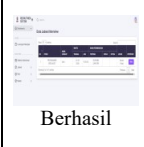
Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
dengan data psikotes.				dengan baik.
1. Lihat data yang tampil di tabel (Posisi, Nama Lengkap, Tanggal, Jam, Nama Pewawancara, Lokasi).2. Pastikan setiap kolom terisi dengan data yang lengkap dan benar.	Input: Data kandidat yang valid seperti "Programmer Specialist" dan "Udin" pada kolom-kolom tabel.	Data jadwal interview muncul lengkap dan sesuai.	 Berhasil	Jika data tampil lengkap dan benar, tabel berfungsi dengan baik untuk menampilkan jadwal interview.
1. Masukkan kata kunci nama atau informasi lainnya di kolom pencarian.2. Klik tombol	Input: "Udin" pada kolom pencarian.	Sistem menampilkan jadwal interview yang sesuai dengan kata	 Berhasil	Jika hasil pencarian sesuai dengan kata

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
pencarian atau tekan Enter.		kunci "Udin".	Berhasil	berfungsi dengan baik.
1. Periksa kolom "Tanggal" dan "Jam" pada tabel.2. Pastikan tanggal dan jam yang ditampilkan dengan jadwal interview.	Input: Tanggal = "24-01-2026", Jam = "12:12:00".	Tanggal dan jam ditampilkan dengan benar dan sesuai dengan jadwal interview.	 Berhasil	Jika tanggal dan jam ditampilkan dengan benar, maka sistem dapat mengelola waktu dengan baik.

Tabel 9 Pengujian 9

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
1. Klik tombol "Interview" pada salah satu jadwal interview.2. Periksa apakah tindakan atau proses interview dapat dimulai atau ditandai.	Input: Klik "Interview" pada jadwal untuk kandidat "Udin".	Sistem mengubah status interview atau mengarahkan ke halaman terkait interview.	 Berhasil	Jika tombol "Interview" berfungsi dengan baik, maka fitur tersebut bekerja sesuai harapan.
1. Periksa kolom "Lokasi" pada tabel.2. Pastikan lokasi yang ditampilkan sesuai dengan tempat interview yang tercatat.	Input: Lokasi = "Kantor Pusat".	Lokasi ditampilkan dengan benar sesuai yang terdaftar.	 Berhasil	Jika lokasi ditampilkan dengan benar, kolom "Lokasi" berfungsi dengan baik.
1. Lihat data yang tampil di tabel (No, Tanggal, Nama, Posisi, Pendidikan, Usia, Observasi, Penilaian, Keterangan).2. Pastikan data tampil dengan lengkap dan sesuai.	Input: Data interview kandidat yang valid (misalnya "Udin" pada kolom Nama).	Data hasil interview tampil lengkap dan sesuai.	 Berhasil	Jika data tampil dengan benar, tabel berfungsi dengan baik untuk menampilkan hasil interview.
1. Masukkan nama kandidat atau informasi lainnya di	Input: "Udin" pada kolom pencarian.	Sistem menampilkan hasil interview yang sesuai	 Berhasil	Jika hasil pencarian sesuai dengan kata

Tabel 10 Pengujian 10


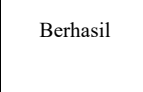


Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
kolom pencarian.2. Klik tombol pencarian atau tekan Enter.		dengan kata kunci "Udin".		kunci, fitur pencarian berfungsi dengan baik.
1. Periksa kolom "PENILAIAN" dan "KETERANGAN" pada tabel.2. Pastikan nilai yang ditampilkan sesuai dengan hasil interview yang terdaftar.	Input: Verifikasi nilai pada kolom "PENILAIAN" dan "KETERANGAN" (misalnya "OK").	Nilai penilaian dan keterangan tampil dengan benar dan sesuai.	 Berhasil	Jika nilai dan keterangan ditampilkan dengan benar, kolom tersebut berfungsi dengan baik.
1. Periksa kolom "PENDIDIKAN" dan "USIA" pada tabel.2. Pastikan data pada kolom tersebut terisi dengan benar dan sesuai.	Input: Verifikasi usia (misalnya 21) dan pendidikan (misalnya S1).	Data usia dan pendidikan ditampilkan dengan benar.	 Berhasil	Jika usia dan pendidikan ditampilkan dengan benar, kolom tersebut berfungsi dengan baik.
1. Periksa kolom "OBSERVASI" pada tabel.2. Pastikan data observasi sesuai dengan hasil interview.	Input: Verifikasi data observasi (misalnya "Kurang").	Data observasi tampil dengan benar.	 Berhasil	Jika data observasi ditampilkan dengan benar, kolom ini berfungsi dengan baik.

Tabel 11 Pengujian 11





Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
1. Klik tombol "Tambah Pengguna".2. Isi data pengguna (misalnya Username, Role, dll).3. Klik tombol simpan atau submit.	Input: Username = "suryana", Role = "Admin".	Pengguna baru berhasil ditambahkan dan muncul pada tabel.	 Berhasil	Jika pengguna baru berhasil ditambahkan, fitur menambah pengguna berfungsi dengan baik.
1. Masukkan nama pengguna pada kolom pencarian.2. Klik tombol pencarian atau tekan Enter.	Input: "suryana" pada kolom pencarian.	Sistem menampilkan hasil pencarian sesuai dengan kata kunci "suryana".	 Berhasil	Jika hasil pencarian sesuai dengan kata kunci, fitur pencarian berfungsi dengan baik.

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
1. Klik tombol "Edit" pada salah satu pengguna.2. Ubah data pengguna (misalnya mengubah role atau username).3. Klik tombol simpan untuk menyimpan perubahan.	Input: Mengubah Role pengguna dari "Admin" menjadi "User".	Data pengguna berhasil diperbarui dan ditampilkan dengan benar.	 Berhasil	Jika perubahan berhasil disimpan dan ditampilkan, fitur edit berfungsi dengan baik.
1. Klik tombol "Delete" pada salah satu pengguna.2. Konfirmasi penghapusan jika diminta.	Input: Klik "Delete" untuk pengguna "suryana".	Pengguna berhasil dihapus dari daftar.	 Berhasil	Jika pengguna berhasil dihapus, fitur delete berfungsi dengan baik.

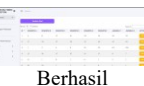
Tabel 12 Pengujian 12


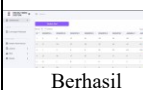

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
1. Periksa data pada kolom "Username", "Role", dan "Created".2. Pastikan data yang ditampilkan sesuai dengan yang diinputkan.	Input: Username = "suryana", Role = "Admin", Created = "2026-01-27 07:12:40".	Data pengguna ditampilkan dengan benar sesuai informasi yang terdaftar.	 Berhasil	Jika data ditampilkan dengan benar, maka tabel berfungsi dengan baik.
1. Klik tombol "Tambah Soal".2. Isi data soal (Deskripsi, Tipe Diskusi, Jawaban).3. Klik tombol simpan atau submit.	Input: Deskripsi = "Mudah bergaya", Tipe Diskusi = "1", Jawaban = "S".	Soal baru berhasil ditambahkan dan muncul pada tabel.	 Berhasil	Jika soal baru berhasil ditambahkan, fitur menambah soal berfungsi dengan baik.
1. Masukkan kata kunci soal pada kolom pencarian.2. Klik tombol pencarian atau tekan Enter.	Input: "Mudah bergaya" pada kolom pencarian.	Sistem menampilkan soal yang sesuai dengan kata kunci pencarian.	 Berhasil	Jika hasil pencarian sesuai dengan kata kunci, fitur pencarian berfungsi dengan baik.
1. Klik tombol "Edit" pada soal tertentu.2. Ubah data soal (misalnya mengubah jawaban atau	Input: Ubah jawaban soal dari "S" menjadi "I".	Data soal berhasil diperbarui dan ditampilkan dengan benar.	 Berhasil	Jika perubahan berhasil disimpan dan ditampilkan, fitur edit

Tabel 13 Pengujian 13



Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
tipe diskusi).3. Klik tombol simpan untuk menyimpan perubahan.				berfungsi dengan baik.
1. Klik tombol "Delete" pada soal yang ingin dihapus.2. Konfirmasi penghapusan jika diminta.	Input: Klik "Delete" pada soal "Mudah bergaya, menyenangkan".	Soal berhasil dihapus dari daftar.	 Berhasil	Jika soal berhasil dihapus, fitur delete berfungsi dengan baik.
1. Periksa kolom "Deskripsi", "Tipe Diskusi", dan "Jawaban" pada tabel.2. Pastikan data yang ditampilkan sesuai dengan yang diinputkan.	Input: Deskripsi = "Mudah bergaya, menyenangkan", Tipe Diskusi = "1", Jawaban = "S".	Data soal ditampilkan dengan benar sesuai informasi yang terdaftar.	 Berhasil	Jika data ditampilkan dengan benar, maka tabel berfungsi dengan baik.
1. Klik tombol "Tambah Soal".2. Isi data soal pada kolom Deskripsi A, B, C, D, E, F, Jawaban 1, dan Jawaban 2.3. Klik tombol simpan atau submit.	Input: Deskripsi A = "Soal 1", Deskripsi B = "Soal 2", Jawaban 1 = "A".	Soal baru berhasil ditambahkan dan muncul pada tabel.	 Berhasil	Jika soal baru berhasil ditambahkan, fitur menambah soal berfungsi dengan baik.
1. Masukkan kata kunci soal pada kolom pencarian.	Input: "Soal 1" pada kolom pencarian.	Sistem menampilkan soal yang sesuai	 Berhasil	Jika hasil pencarian sesuai dengan kata kunci, fitur pencarian berfungsi dengan baik.

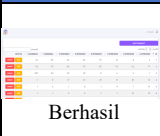
Tabel 14 Pengujian 14

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
pencarian.2. Klik tombol pencarian atau tekan Enter.		dengan kata kunci pencarian.		kata kunci, fitur pencarian berfungsi dengan baik.
1. Klik tombol "Edit" pada soal tertentu.2. Ubah data soal (misalnya mengubah	Input: Ubah Deskripsi A menjadi "Soal 1 - Diperbarui", Jawaban 1	Data soal berhasil diperbarui dan ditampilkan	 Berhasil	Jika perubahan berhasil disimpan dan ditampilkan, fitur edit

jawaban atau deskripsi).3. Klik tombol simpan untuk menyimpan perubahan.	menjadi "B".	dengan benar.		berfungsi dengan baik.
1. Klik tombol "Delete" pada soal yang ingin dihapus.2. Konfirmasi penghapusan jika diminta.	Input: Klik "Delete" pada soal dengan ID 4.	Soal berhasil dihapus dari daftar.	 Berhasil	Jika soal berhasil dihapus, fitur delete berfungsi dengan baik.
1. Periksa kolom "Deskripsi" dan "Jawaban" pada tabel.2. Pastikan data yang ditampilkan sesuai dengan yang diinputkan.	Input: Deskripsi A = "Soal 1", Deskripsi B = "Soal 2", Jawaban 1 = "A".	Data soal ditampilkan dengan benar sesuai informasi yang terdaftar.	 Berhasil	Jika data ditampilkan dengan benar, maka tabel berfungsi dengan baik.
1. Periksa kolom "Jawaban 1" dan "Jawaban	Input: Jawaban 1 = "A",	Jawaban 1 dan 2 ditampilkan sesuai	 Berhasil	Jika jawaban ditampilkan dengan

Tabel 15 Pengujian 15

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
2" pada tabel.2. Pastikan jawaban yang ditampilkan sesuai dengan pilihan yang diinputkan.	Jawaban 2 = "B".	dengan pilihan yang diinputkan.		benar, maka kolom jawaban berfungsi dengan baik.
1. Klik tombol "Tambah Soal".2. Isi data soal pada kolom Deskripsi A, B, Jawaban.3. Klik tombol simpan atau submit.	Input: Deskripsi A = "100", Deskripsi B = "100", Jawaban = "B".	Soal baru berhasil ditambahkan dan muncul pada tabel.	 Berhasil	Jika soal baru berhasil ditambahkan, fitur menambah soal berfungsi dengan baik.
1. Masukkan kata kunci soal pada kolom pencarian.2. Klik tombol pencarian atau tekan Enter.	Input: "100" pada kolom pencarian.	Sistem menampilkan soal yang sesuai dengan kata kunci pencarian.	 Berhasil	Jika hasil pencarian sesuai dengan kata kunci, fitur pencarian berfungsi dengan baik.
1. Klik tombol "Edit" pada soal				Jika perubahan berhasil

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
tertentu.2. Ubah data soal (misalnya mengubah jawaban atau deskripsi).3. Klik tombol simpan untuk menyimpan perubahan.	Input: Ubah Deskripsi A menjadi "200", Jawaban menjadi "S".	Data soal berhasil diperbarui dan ditampilkan dengan benar.	 Berhasil	disimpan dan ditampilkannya, fitur edit berfungsi dengan baik.

Tabel 16 Pengujian 16

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
1. Klik tombol "Delete" pada soal yang ingin dihapus.2. Konfirmasi penghapusan jika diminta.	Input: Klik "Delete" pada soal dengan ID 4.	Soal berhasil dihapus dari daftar.	 Berhasil	Jika soal berhasil dihapus, fitur delete berfungsi dengan baik.
1. Periksa kolom "Deskripsi A", "Deskripsi B", dan "Jawaban" pada tabel.2. Pastikan data yang ditampilkan sesuai dengan yang diinputkan.	Input: Deskripsi A = "100", Deskripsi B = "100", Jawaban = "B".	Data soal ditampilkan dengan benar sesuai informasi yang terdaftar.	 Berhasil	Jika data ditampilkannya benar, maka tabel berfungsi dengan baik.
1. Periksa kolom "Jawaban" pada tabel.2. Pastikan jawaban yang ditampilkan sesuai dengan pilihan yang diinputkan.	Input: Jawaban = "B".	Jawaban ditampilkan sesuai dengan pilihan yang diinputkan.	 Berhasil	Jika jawaban ditampilkannya benar, maka kolom jawaban berfungsi dengan baik.
1. Masukkan data yang valid dalam kolom-kolom tabel (No, Foto, Posisi, Nama, dll).2. Pastikan data pelamar muncul di tabel dengan lengkap.	Input: Data pelamar valid ditampilkan di tabel.	Data pelamar tampil dengan lengkap dan benar di tabel.	 Berhasil	Jika data tampil dengan benar, maka fitur tampilan tabel berfungsi dengan baik.

Tabel 17 Pengujian 17

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
1. Masukkan nama atau kata kunci lainnya pada		Sistem menampilkan		Jika hasil pencarian sesuai dengan kata

Aksi / Testing Skenario	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
kolom pencarian.2. Klik tombol pencarian atau tekan Enter.	Input: "udin" pada kolom pencarian.	n hasil pencarian sesuai dengan kata kunci "udin".	 Berhasil	kunci, fitur pencarian berfungsi dengan baik.
1. Klik pada kolom "Resume" pada salah satu entri pelamar.2. Periksa apakah resume pelamar dapat dilihat dengan benar.	Input: Klik pada "Resume" untuk melihat detail pelamar.	Resume pelamar tampil dengan jelas dan dapat dibaca.	 Berhasil	Jika resume dapat ditampilkannya dengan benar, maka fitur tampilan resume berfungsi dengan baik.
Klik pada kolom "Status" pada salah satu entri pelamar.2. Pilih status baru dari daftar status yang tersedia.	Input: Pilih status baru (misalnya "Diterima").	Status pelamar berubah sesuai pilihan yang dipilih.	 Berhasil	Jika status berhasil diperbarui, maka fitur pengubah status berfungsi dengan baik.
Periksa nilai pada kolom "NILAI CV" dan "VALIDITAS". Pastikan nilainya sesuai dengan data	Input: Verifikasi nilai pada kolom "NILAI CV" dan "VALIDITAS".	Nilai CV dan validitas pelamar muncul dengan benar dan sesuai.	 Berhasil	Jika nilai ditampilkannya dengan benar, maka kolom tersebut berfungsi dengan baik.

D. PENUTUP

Simpulan

PT Teknologi Informatika Solusindo menemukan beberapa masalah dengan proses rekrutmen saat mereka membuat Recruitment Management System (RMS) dengan metode Scrum. Dengan mempertimbangkan rumusan masalah saat ini, hasilnya adalah sebagai berikut:

1. Sistem Manajemen Rekrutmen (RMS), yang berbasis metode Scrum, dibuat untuk meningkatkan efisiensi proses rekrutmen dengan memungkinkan pencatatan dan pengelolaan data digital tentang kandidat, termasuk proses screening psikotes dan CV. Sistem ini meningkatkan efisiensi kerja tim rekrutmen dan memudahkan pengambilan keputusan.
2. Dengan menggunakan Recruitment Management System, setiap tahapan proses dicatat dengan akurat dan mempercepat proses rekrutmen. Penggunaan sistem ini juga mengurangi kesalahan manusia dalam pengelolaan data pelamar, memastikan data yang disimpan tetap terjaga dan tidak hilang, dan mempercepat proses seleksi kandidat.
3. Dengan sistem rekrutmen ini, pengelolaan dan pemantauan kandidat dapat dilakukan secara lebih efisien dan berkelanjutan. Ini memungkinkan tim rekrutmen untuk lebih mudah menemukan kandidat

yang memiliki potensi terbaik. Selain itu, sistem ini membantu perusahaan membuat keputusan lebih cepat tentang kandidat yang diterima, yang mempercepat proses perekrutan dan menghasilkan pekerjaan yang lebih baik.

Saran

Berdasarkan kesimpulan yang diperoleh, penulis memberikan saran berikut berdasarkan temuan:

1. Penulis menyarankan untuk meningkatkan penggunaan Sistem Manajemen Rekrutmen (RMS) dengan menambah fitur yang membantu tim rekrutmen, seperti modul analisis data dan laporan otomatis. Fitur-fitur ini akan membuat lebih mudah bagi tim untuk memantau perkembangan setiap tahapan rekrutmen dan mendapatkan pemahaman yang lebih mendalam tentang kualitas kandidat.
2. Perusahaan harus melatih tim rekrutmen mengenai penggunaan Recruitment Management System agar sistem dapat digunakan secara optimal. Pelatihan ini akan memastikan bahwa semua fitur dapat digunakan dengan maksimal dan meminimalkan kesalahan yang mungkin terjadi dalam pengoperasian sistem.
3. Sistem RMS yang dibangun menggunakan metode Scrum harus terus diperbarui dan diperbarui melalui sprint-sprint evaluasi dan umpan balik pengguna untuk memastikan bahwa sistem tetap relevan dengan kebutuhan bisnis yang berkembang dan dapat beradaptasi dengan perubahan yang terjadi selama proses rekrutmen.
4. Perusahaan disarankan untuk melakukan evaluasi berkala terhadap kinerja sistem RMS untuk memastikan bahwa sistem terus berjalan dengan efektif dan sesuai dengan tujuan awalnya. Evaluasi ini dapat dilakukan dengan mengumpulkan umpan balik dari tim rekrutmen dan pengguna lainnya, yang dapat membantu meningkatkan efisiensi dan fungsionalitas sistem secara keseluruhan.

E. DAFTAR PUSTAKA

- Darusman, M., Fadli, S., Hamdi, S., & Sunardi. (2024). Implementasi Metode Scrum Pada Perancangan Sistem Informasi Face Recognition untuk Melakukan Presensi Peserta Didik (Studi Kasus: SMAN 1 Praya Tengah). *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, Volume 8, Nomor 2, P-ISSN: 2614-6754, E-ISSN: 2614-3097.
- Atallah, N. A., & Mardi. (2024). Penggunaan Metode Agile Scrum Pada Perancangan Sistem Informasi Surat Izin Penelitian di BAKESBANGPOL Lombok Tengah. *Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, Volume 2, Nomor 3, Agustus 2024, E-ISSN: 3031-898X, P-ISSN: 3031-8998.
- Saputra, F., & Putra, A. D. (2025). Implementasi Metode SCRUM pada Optimalisasi Dashboard Manajemen BKD untuk Efisiensi Pengelolaan Data Pelaporan Dosen. *Jurnal Pendidikan dan Teknologi Indonesia (JPTI)*, Volume 5, Nomor 5, Mei 2025, P-ISSN: 2775-4227, E-ISSN: 2775-4219.
- Anggraeny, M. D., Kurniawati, A., & Anggraini, D. (2024). Tingkat Kematangan Implementasi Scrum Menggunakan Scrum Maturity Model Pada Direktorat TSI. *G-Tech: Jurnal Teknologi Terapan*, Volume 8, Nomor 1, Januari 2024, E-ISSN: 2623-064X, P-ISSN: 2580-8737.
- Simbolon, O. J., Sitompul, P., Tarigan, M. I. B., Sitanggang, L., & Sirait, R. (2025). Implementasi Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Metode Simple Additive Weighting untuk Rekrutmen Sumber Daya Manusia. *Jurnal Akuntansi, Manajemen dan Ilmu Ekonomi (JASMIEN)*, Volume 5, Nomor 4, Tahun 2025, P-ISSN: 2723-8121, E-ISSN: 2723-813X.
- Hidayah, N. A., & Asnadi, N. M. (2024). Penerapan Metode Agile Dalam Manajemen Proyek: Systematic Literature Review. *Jurnal Perangkat Lunak*, Volume 6, Nomor 1, Februari 2024, E-ISSN: 2685-2594.
- Suharno, H. R., Gunantara, N., & Sudarma, M. (2020). Analisis Penerapan Metode Scrum Pada Sistem Informasi Manajemen Proyek Dalam Industri & Organisasi Digital. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, Volume 19, Nomor 2, Juli-Desember 2020, P-ISSN: 1693-2951, E-ISSN: 2503-2372.
- Andipradana, A., & Hartomo, K. D. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum. *Jurnal Algoritma*, Volume 19, Nomor 1, 2021.
- Alam, M. N. B., & Azizah, N. L. (2024). Perancangan Sistem Informasi Desa Menggunakan Metode Scrum. *Indonesian Journal of Applied Technology*, Volume 1, No. 3, 2024.
- Pamungkas, R. W. P., Azizah, A. N., & Zebua, B. S. (2022). Analisis Penerapan Metode Scrum Untuk Meningkatkan Efektivitas Dalam Pembuatan Aplikasi Melalui Literature Review. *Jurnal Pendidikan Informatika dan Sains*, Volume 11, Nomor 2, Tahun 2022, P-ISSN: 2407-1536, E-ISSN: 2089-2802.

- Etrariadi, N., & A'inunisya, E. S. P. (2023). Pengembangan Website Manajemen Proyek Menggunakan Metode Agile Scrum (Studi Kasus Diskopindag Kota Malang). *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, Volume 9, Nomor 1, Tahun 2023, P-ISSN: 2460-3465, E-ISSN: 2476-8812.
- Suharno, H. R., Gunantara, N., & Sudarma, M. (2020). Analisis Penerapan Metode Scrum Pada Sistem Informasi Manajemen Proyek Dalam Industri & Organisasi Digital. *Majalah Ilmiah Teknologi Elektro*, Volume 19, Nomor 2, Juli-Desember 2020, P-ISSN: 1693-2951, E-ISSN: 2503-2372.
- Gutama, R., & Dirgahayu, T. (2023). Implementasi Scrum Pada Manajemen Proyek Pengembangan Aplikasi Sistem Monitoring dan Evaluasi Pembangunan (SMEP). *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, Volume 9, Nomor 1, Tahun 2023.
- Ifadah, A., Fathonah, A., & Latifani, A. (2022). Analisis Sistem Manajemen SDM pada Rekrutmen Karyawan (Studi Kasus Karyawan CV. New KMU Slawi Kota Tegal). *JSEAIS: Journal of Southeast Asian Islam and Society*, Volume 1, Nomor 2, Tahun 2022, P-ISSN: 2599-2805, E-ISSN: 2615-6164.
- Farras, M. R., Putri, R. R., & Makarim, S. B. (2025). Rancang Bangun dan Analisis Kinerja HRD Menggunakan Metode Agile Scrum Berbasis Website. *Journal of Information Technology*, Volume 2025, Nomor -, Tahun 2025.
- Irfan, F. M. (2023). Penerapan Aplikasi Website Human Resource Information System (HRIS) Menggunakan Metode Scrum. *Repository STIKI*, Volume 2023, Nomor -, Tahun 2023.
- Aziza, Y. N., & Abdillah, L. A. (2024). Prototype of A Web-Based Human Capital Information System Using Scrum Method. *Jurnal Ilmiah Matrik*, Volume 2024, Nomor -, Tahun 2024.
- Abdurra'uf, M. A. (2024). Pengembangan Frontend Sistem Informasi Manajemen Rekrutmen dan Komunitas Menggunakan Framework Nuxt. *Dspace UII*, Volume 2024, Nomor -, Tahun 2024.
- Safitri, A., & Kurnia, J. S. (2024). Perancangan Sistem E-Rekrutmen Berbasis Web Pada PT. Segar Kumala Indonesia. *Jurnal Mahasiswa Informatika dan Desain*, Volume 2024, Nomor -, Tahun 2024.
- Abdurra'uf, M. A. (2024). Aplikasi Perekrutan Anggota Organisasi Persaudaraan Muda Mudi Buddhis Wihara Amitabha Menggunakan Metode SAW Berbasis Web. *Tugas Akhir*