

Perancangan Sistem Informasi Inventory Produksi Pakaian Berbasis Web Dengan Metode Agile (Studi Kasus: Lie Konveksi)

¹Melinda, ²Chairul Anwar*

¹²Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pamulang, Tangerang Selatan, Indonesia
melindaidwr23@gmail.com, dosen02917@unpam.ac.id

Abstract

In this study, various problems that occur in the convection lie are, The current obstacles are that recording is still done manually using note paper/books. Then for outgoing stock there is no accurate report on every e-commerce purchase or outside e-commerce. In addition, the current stock is uncertain in number so it is often recalculated to ensure the amount of stock available. Then there is no stocktaking for stock monitoring, there is no data for returned or refunded items, and there is no report for outgoing stock reports. Items that are in demand are often out of stock because there is no stock monitoring. The purpose of the study is to improve the efficiency of the stock recording process by designing a system that can reduce discrepancies, in addition to minimizing errors in recording stock data that often occurs due to human error factors, then to consider production on products that are in high demand and those that are less in demand. The method used is Agile Development as a reference for creating a system in this study, with the addition of several tools such as MySql as database storage and so on, here the author also uses UML (Unified Modeling Language) as documentation in creating this application and ERD (Entity Relationship Diagram) as a structure. The expected result is that this application can function properly as it should in the convection lie, with this inventory application it can facilitate employees in managing product stock, help in terms of work time efficiency, reduce human error, and support the right decision making in product management.

Keywords: Inventory system, Agile, Website

Abstrak

Pada penelitian kali ini berbagai permasalahan yang terjadi pada lie konveksi yaitu, Kendala yang terjadi pada saat ini Pencatatan juga masih dilakukan secara manual menggunakan kertas nota/buku. Kemudian untuk stok keluar tidak ada laporan yang akurat pada setiap pembelian e-commerce atau diluar e-commerce. Selain itu stok yang ada saat ini tidak menentu jumlah nya maka dari itu sering dihitung ulang untuk memastikan jumlah stok yang ada. Lalu tidak ada stok opname untuk pemantauan stok, tidak ada data untuk barang yang retur atau refund, dan tidak ada report untuk laporan stok keluar. Barang yang sedang diminati seringkali kehabisan karena tidak ada pemantauan stok. Tujuan penelitian Untuk meningkatkan efisiensi proses pencatatan stok barang dengan merancang sebuah sistem yang dapat mengurangi ketidaksesuaian, selain itu untuk meminimalkan kesalahan pada pencatatan data stok barang yang sering terjadi diakibatkan oleh faktor kesalahan manusia, kemudian Untuk mempertimbangkan produksi pada produk yang banyak diminati dan yang kurang diminati. Metode yang digunakan adalah Agile Development sebagai acuan pembuatan sistem pada penelitian ini, dengan penambahan beberapa tools seperti MySql sebagai penyimpanan database dan lain sebagainya, disini penulis juga menggunakan UML(Unified Modeling Language) sebagai dokumentasi dalam pembuatan aplikasi ini dan ERD (Entity Relationship Diagram) sebagai struktural. Hasil yang diharapkan adalah bahwa aplikasi ini dapat berfungsi dengan baik sebagaimana semestinya pada lie konveksi, dengan adanya aplikasi inventory ini dapat memudahkan karyawan dalam pengelolaan stok produk, membantu dalam segi efisiensi waktu pekerjaan, mengurangi terjadi nya human error, serta menunjang pengambilan keputusan yang tepat pada manajemen produk.

Kata Kunci: Sistem inventory, Agile, Website

A. PENDAHULUAN

Pada era saat ini , digital sangat berkembang sangat cepat, teknologi sangat berperan dalam segala aspek kehidupan. Salah satu pelengkap komponen yang penting untuk mendukung perubahan saat ini adalah sistem informasi.

Teknologi membantu manusia untuk menciptakan sebuah inovasi yang dapat membantu keseharian manusia sehari-hari dan mempermudah sebuah pekerjaan yang sangat mengurus tenaga. Kemajuan teknologi pada perkembangan zaman ini merupakan sesuatu yang tidak dapat kita hindari dalam kehidupan, karena kemajuan teknologi berjalan sesuai dengan kemajuan ilmu pengetahuan (Ade Sofyan, 2022).

Teknologi akan terus mengalami perkembangan dari masa ke masa yang didasari oleh kebutuhan hidup manusia agar segala sesuatu dapat dilakukan dengan mudah dan cepat. Keberadaan teknologi ini memberikan berbagai pengaruh terhadap kehidupan masyarakat global. (AuliaNur Hakim, 2024).

Lie Konveksi merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang fashion anak dan dewasa yang berlokasi di Perumahan Taman Adiyasa Blok. E 08/34 RT.05/07, Kab. Tangerang Banten, berdiri pada tahun 2014 dengan melayani berbagai jenis pakaian baju dewasa dan anak. Pada saat ini lie konveksi memproduksi pakaian wanita 500 baju perhari, pakaian anak 200 baju perhari dengan berbagai jenis baju yang diproduksi oleh lie konveksi perbulannya. Namun, dalam menjalankan proses bisnisnya sistem yang digunakan masih dilakukan secara manual menggunakan buku atau nota.

Kondisi tersebut menimbulkan berbagai permasalahan. Pencatatan stok keluar tidak ada laporan yang akurat pada setiap pembelian e-commerce atau diluar e-commerce. Selain itu stok yang ada saat ini tidak menentu jumlah nya maka dari itu sering dihitung ulang untuk memastikan jumlah stok yang ada. Lalu tidak ada stok opname untuk pemantauan stok, tidak ada data untuk barang yang retur atau

refund, dan tidak ada report untuk laporan stok keluar. Barang yang sedang diminati seringkali kehabisan stok karena tidak ada pemantauan stok sehingga menyebabkan pengelolaan persediaan menjadi kurang optimal. Akibatnya, barang yang sedang diminati pelanggan sering mengalami kehabisan stok karena tidak ada sistem pemantauan yang terstruktur.

Dalam proses bisnis yang terus berkembang, kebutuhan akan sistem informasi yang terintegrasi menjadi sangat penting, khususnya dalam industri konveksi yang memiliki banyak tahapan produksi dan melibatkan berbagai pihak. Sistem manual yang selama ini digunakan oleh Lie Konveksi menimbulkan potensi kesalahan pencatatan, keterlambatan informasi, dan ketidaksesuaian data yang dapat berdampak langsung pada efisiensi kerja dan kepuasan pelanggan.

Berdasarkan permasalahan tersebut, lie konveksi membutuhkan sebuah sistem informasi yang mampu dan dapat mendukung proses bisnis secara cepat, efektif dan terintegrasi. Sistem yang dibutuhkan mampu mengelola data stok, laporan barang masuk dan keluar, data retur, serta menyediakan fitur stok opname. Selain itu sistem mampu menyajikan laporan yang akurat dan mutakhir sebagai dasar pengambilan Keputusan.

Sebagai Solusi atas permasalahan tersebut, dirancanglah sistem informasi inventory produksi pakaian berbasis web. Sistem berbasis web memungkinkan pengelolaan data secara terpusat, dan penerapan sistem ini diharapkan dapat meminimalkan kesalahan input data, mengurangi resiko kehilangan data, mempercepat proses pencatatan dan pelaporan.

Dalam proses pengembangannya sistem ini menggunakan metode Agile yang bersifat iterative dan adaptif terhadap kebutuhan pengguna. Melalui pendekatan Agile, pihak pengembang dan lie konveksi dapat berkolaborasi secara aktif selama proses pengembangan, sehingga sistem yang dihasilkan benar – benar sesuai kebutuhan operasional lapangan.

Dengan demikian penelitian yang berjudul “Perancangan sistem informasi inventory produksi pakaian studikusus Lie konveksi berbasis Web dengan metode AGILE” bertujuan untuk membantu meningkatkan efisiensi dan akurasi proses bisnis produksi pakaian. Sistem yang dirancang diharapkan mampu menghasilkan pengelolaan data dan laporan persediaan yang sesuai dengan kondisi sebenarnya, serta menjadi fondasi teknologi yang mendukung pengembangan bisnis lie konveksi dimasa yang akan datang.

B. PELAKSAAAN DAN METODE

Agile adalah istilah yang digunakan untuk menggambarkan pendekatan pengembangan perangkat lunak yang menekankan pengiriman bertahap, kolaborasi tim, perencanaan berkelanjutan, dan pembelajaran berkelanjutan, alih-alih mencoba. menyampaikannya sekaligus menjelang akhir. Agile berfokus pada menjaga proses ramping dan menciptakan produk-produk minimum yang layak (MVP) yang melewati sejumlah iterasi sebelum segala sesuatu bersifat final. Umpan balik dikumpulkan dan diimplementasikan secara terus-menerus dan secara keseluruhan, ini adalah proses yang jauh lebih dinamis dimana setiap orang bekerja bersama menuju satu tujuan. Metodologi Agile Adalah praktik yang mempromosikan iterasi pengembangan dan pengujian yang berkelanjutan diseluruh siklus pengembangan perangkat lunak proyek. Aktivitas pengembangan dan pengujian bersamaan tidak seperti model waterfall (Saputra, 2020).



Gambar 1 Metode Agile

C. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa Berjalan



Gambar 2 Analisa Berjalan

$$\vdots$$

1. Owner harus mencatat dan membuat desain didalam buku untuk menentukan kapan rencana produksi akan dilakukan.
2. Staff produksi harus membawa buku untuk dijadikan acuan desain yang ingin dipotong/produksi.
3. Staff gudang harus mencatat dinota nama, jumlah, dan penjahit yang mengambil bahan selesai potong, dan menerima catatan jumlah dan kerusakan pakaian yang sudah melalui langkah pengecekan oleh staff finishing.
4. Staff finishing mengecek pakaian yang dikerjakan kemudian ditulis dinota untuk dilaporkan kepada staff gudang dan disesuaikan dengan keadaan yang sebenarnya. Apabila ada barang rusak atau cacat maka akan dilaporkan ke bagian admin Gudang.
5. Penjahit akan melakukan proses penjahitan sesuai desain dan bahan potong yang sudah diberikan.
6. Staff Admin e-commerce akan mencatat dikertas apabila ada stok masuk yang akan diinput kedalam e-commerce, dan melaporkan barang keluar, retur/refund melalui chatt Whatsapp kepada owner. Data pesanan yang direfund/retur masih disimpan kedalam Microsoft Excel.
7. Proses yang dilakukan saat ini masih manual seperti mencatat rencana produksi, jumlah yang terfinishing dan lain sebagainya secara terpisah dan tidak

memiliki penyimpanan data yang aman dan sesuai dengan keadaan dan terpusat. Activity diagram sistem berjalan pada gambar 3.1 dibuat berdasarkan data lapangan yang menunjukkan hal ini. Karena itu, hal ini menjadi dasar penting untuk merancang sistem usulan yang dapat membantu proses pengelolaan sistem yang modern secara menyeluruh dan terintegrasi.

Analisa Usulan



Gambar 3 Analisa Usulan

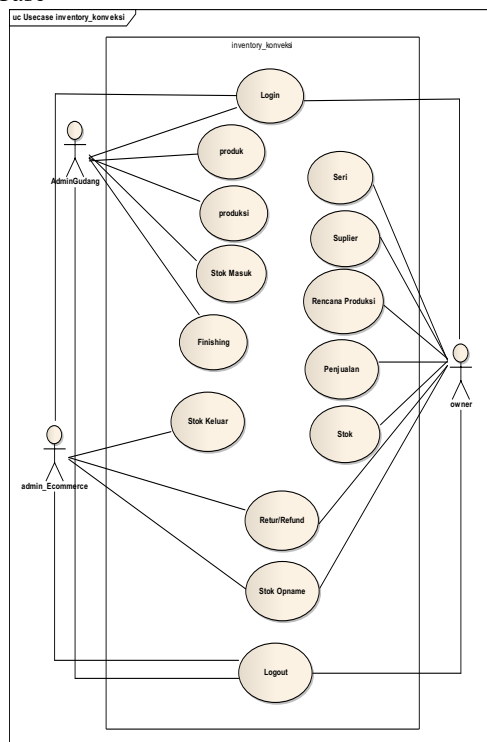
Berdasarkan gambar diatas penulis membuat analisis sistem usulan yang berdasarkan keadaan dari sistem analisis sistem berjalan tersebut. Tujuan sistem usulan adalah untuk mengintegrasikan proses produksi dan inventorisasi antara owner, admin gudang, dan admin e-commerce. Sistem usulan yang diajukan oleh penulis Adalah Inventory Produksi Pakaian diLie Konveksi berbasis web yang memungkinkan pengelolaan Rencana produksi, produksi, persediaan barang, dan laporan

penjualan secara digital melalui Inventory Produksi Pakaian di Lie Konveksi.

Dibandingkan dengan sistem berjalan saat ini yang masih menggunakan nota dan diserahkan dari admin gudang lalu ke yang lainnya, terkadang menimbulkan kehilangan nota dan kerusakan nota. Sistem yang diusulkan untuk lie konveksi yaitu admin gudang mencatat semua laporan produksi dan stok masuk pada sistem. Fitur yang tersedia pada sistem juga sangat mudah dipahami.

Pada Usecase diagram yang akan dirancang dapat digunakan sebagai gambaran sistem usulan yang menampilkan interaksi antara pengguna (Actor) dan sistem informasi inventarisasi. Melalui diagram ini, dapat dilihat fungsi-fungsi utama yang akan dijalankan oleh sistem usulan.

Use Case

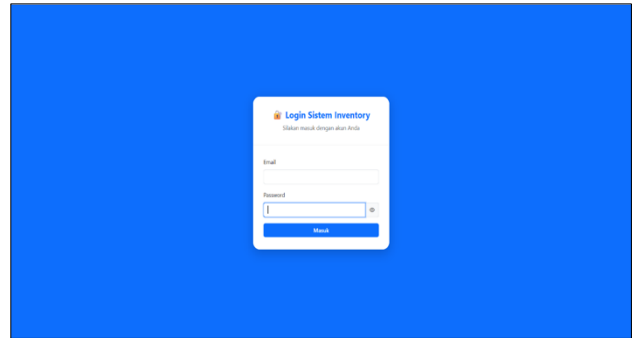


Gambar 4 Use Case

Pada gambar diatas terdapat 3 aktor diantaranya Adalah Owner, admin Gudang dan admin Produksi.

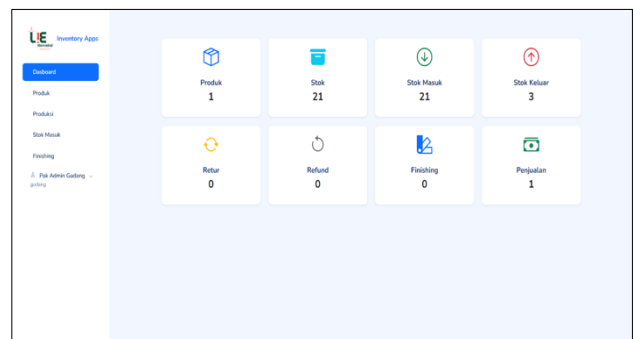
1. Pada owner pemilik sistem yang berfokus pada penuualan, rencana produksi, pemantauan stok, data retur dan stok opname.
2. Admin Gudang bertugas mengelola data dan proses yang berkaitan dengan stok masuk, stok, produksi, finishing, dan produk.
3. Admin – Ecommerce bertugas mengelola data yang berhubungan dengan stok keluar, retur dan stok opname.

Implementasi



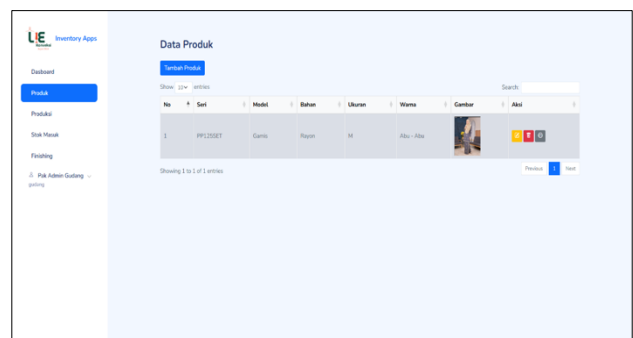
Gambar 5 Login

Gambar diatas menampilkan tahap pertama saat ingin mengakses Web Admin Gudang akan muncul halaman login terlebih dahulu. Form dapat diisi sesuai dengan email dan password yang sudah terdaftar.



Gambar 6 Dashboard

Halaman admin Gudang akan ditampilkan apabila login berhasil, tampilan ini hanya menampilkan informasi ringkasan. Dashboard antara Owner, Admin Gudang dan admin E-commerce sama yang membedakan hanya Menu pada bagian sisi kiri saja.



Gambar 7 Data Produk

Gambar diatas adalah Tampilan menu produk yang berfungsi untuk mengetahui model dari bahan yang akan diproduksi. Ada 3 fitur yang dapat digunakan yaitu fitur tambah produk, Edit, dan print. Halaman ini akan menampilkan daftar produk beserta gambar yang nantinya bisa diprint untuk mengetahui model baju yang akan dibuat.

Gambar 8 Data Produksi

Gambar 10 Data Finishing

Web admin Gudang pada menu produksi yang nantinya akan berisi informasi mengenai bidang yang terlibat dalam pembuatan pakaian seperti penjahit. Menu produksi juga berfungsi untuk penjadwalan waktu produksi agar tidak melewati waktu yang seharusnya. Lalu Menyimpan Informasi produksi juga salah satu nya untuk menghitung penggajian yang nantinya akan dilakukan oleh owner yang diambil dari jumlah yang telah dijahit. Namun sistem ini hanya menyimpan informasi saja dan tidak ada keterlibatan dalam penggajian. Kemudian nantinya akan ada fitur Edit dan hapus pada setiap daftar produksinya. Dan ada fitur untuk tambah produksi yang nantinya akan menjadi data produksi. Kolom search juga fitur yang berfungsi untuk mencari data dengan menginputkan nama penjahit, tanggal, status, atau kode rencana produksi.

Gambar 9 Data Stok Masuk

Pada web bagian admin Gudang setelah finishing, stok masuk Adalah bagian terpenting karena akan terintegrasi langsung dengan owner. Dan data Stok Masuk menampilkan informasi mengenai pencatatan barang yang masuk ke Gudang. Setiap data Stok mempunyai fitur Edit dan hapus, dan dapat menambahkan data stok baru.

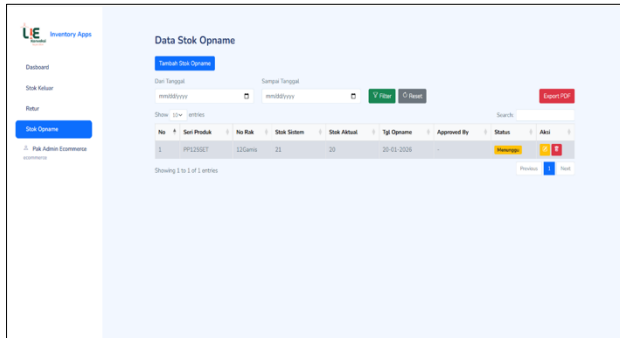
Gambar 11 Data Stok Keluar

Web Admin E-commerce mempunyai menu Stok keluar untuk memastikan barang keluar dari persediaan tercatat dengan jelas, pada Menu stok keluar ada tombol Tambah stok keluar fitur Edit, hapus, dan kolom search untuk mencari data. Pada halaman ini nantinya akan muncul daftar data yang telah diinput dan setelah diinput maka Menu stok yang ada pada Web Owner dan yang ada digudang akan berkurang sesuai dengan jumlah yang diinput.

Gambar 12 Data Retur dan Refund

Tampilan gambar diatas menunjukkan Halaman Retur yang dapat digunakan juga untuk menyimpan informasi Refund. Halaman ini dapat menampilkan Daftar Barang

yang diretur/refund oleh pembeli, yang nantinya akan diinput pada tombol tambah retur/refund. Menu retur sudah terintegrasi dengan web owner dengan meminta persetujuan pada owner untuk menanggapi kendala yang ada barang. Web Admin e-commerce dapat mengambil Keputusan apabila Status persetujuan sudah disetujui atau ditolak.



Gambar 13 Data Stok Opname

Halaman stok opname menampilkan daftar data yang setelah diinput/ditambahkan akan menghasilkan pencocokan stok antara stok sistem dan stok aktual digudang. Halaman ini juga tersedia fitur tambah stok opname, fitur tanggal, pencarian data serta export PDF.

Pengujian

Penulis melakukan pengujian sistem pada perancangan website Inventory untuk memastikan bahwa fitur yang telah dirancang dapat berjalan dengan baik, serta dapat memecahkan permasalahan pengguna yang ada pada Lie konveksi. Dua jenis pengujian dilakukan oleh penulis pada penelitian ini diantaranya, pengujian black box.

Tabel 1 Blackbox Login Web Owner

Aksi/ Testin g skena rio	Test Case/Perintah	Hasil yang dihar apka n	Hasil Testing	Kesi mpu lan
Ketik Email/ User ame dan passw ord yang benar	Email : <i>owner@owner</i> Password : 123123	Siste m Mene rima akses mena mpilk an halam an dashb oard		Vali d
Ketik Email/ User ame salah dan passw ord yang benar	Email : <i>Owner@adm</i> Password : 123123	Siste m akan meng osong kan kolom email/ usern ame dan passw ord	Menampilkan Kembali kolom kosong untuk diisi kembali 	Vali d

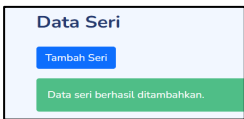
Aksi/ Testin g skena rio	Test Case/Perintah	Hasil yang dihar apka n	Hasil Testing	Kesi mpu lan
		untuk diisi kemb ali		
ketik email/ userna ma yang salah dan passw ord yang salah	email : <i>Owner@cm</i> Password : <i>321321</i>	Siste m akan meng osong kan kolom email/ usern ame dan passw ord untuk diisi kemb ali	Sistem menampilkan kembali kolom kosong untuk diisi kembali 	Vali d
Tidak ketik Email tapi ketik passw ord saja	Email (kosong) Password: 123123	Siste m menol ak akses masu k dan mena mpilk an pesan pada kolom "isi bidan g ini" dibaw ah kolom email.	menampilkan pesan pada kolom "isi bidang ini" dibawah kolom email.	Vali d
Ketik email tapi tidak ketik passw ord	Email : <i>owner@owner</i> Password (kosong)	Siste m menol ak akses masu k dan mena mpilk an pesan pada kolom "isi bidan g ini" dibaw ah kolom passw ord	menampilkan pesan pada kolom "isi bidang ini" dibawah kolom password 	Vali d
Tidak ketik email dan passw ord tapi	Email (kosong) Password (kosong)	Siste m menol ak akses masu k dan mena		Vali d

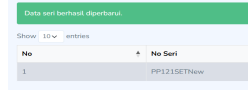
Aksi/ Testin g skena rio	Test Case/Pe rintah	Hasil yang dihar apkan	Hasil Testing	Kesi mpu lan
klik masuk		mpilk an pesan pada kolom "isi bidan g ini" dibaw ah kolom email.	Menampilkan pesan pada kolom "isi bidang ini" dibawah kolom email.	

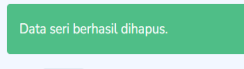
Tabel 2 Blackbox Logout Semua Aktor

Aksi/T esting skenar io	Test Case/P erintah	Hasil yang dihara pkan	Hasil Testing	Kesim pulan
Klik icon profile lalu klik button logout	Klik Tulisan Logout yang ada dibawa h profile	Berhas il logout dan menam pilkan pesan "logout Berhas il"	Sistem menampilkan pesan "logout Berhasil"	Valid

Tabel 3 Blackbox Web Owner Seri

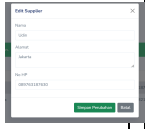
Aksi/ Testin g skena rio	Test Case/Pe rintah	Hasi l yan g dihara pkan	Hasil Testing	Kes imp ula n
Mena mbah kan data seri pada modul seri	klik button berwarna biru dengan tulisan "Tambah seri", kemudia n setelah mengisi form tambah seri lalu klik button simpan	<i>Butt on</i> simp an mere spon dan data seri yang baru dita mba hkan berh asil tersi mpa n. Setel ah itu, akan mun cul pesa n "Dat a	 Berhasil memunculkan pesan "Data seri berhasil ditambahkan"	Vali d

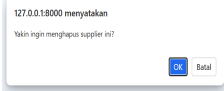
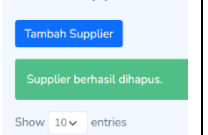
Aksi/ Testin g skena rio	Test Case/Pe rintah	Hasi l yan g dihara pkan	Hasil Testing	Kes imp ula n
		seri berh asil dita mba hkan ."		
Meng Edit data Seri	Klik button Edit pada icon Edit (yang berbentu k pensil)	<i>Butt on</i> Edit mere spon dan akan mem uncu lkan pop- up form Edit data seri	 Berhasil menampilkan pop- up form Edit data seri	Vali d
Meng Edit data seri lalu setela h klik button simpan perub ahan, untuk menyi mpan perub ahan data.	Sebelum nya Seri "PP121S ET" diubah menjadi "PP121S ETNew", lalu klik simpan perubaha n	<i>Butt on</i> mere spon dan data seri yang suda h diub ah akan tersi mpa n dan akan mem uncu lkan pesa n "Dat a seri berh asil dipe rbar ui."	 berhasil memunculkan pesan "Data seri berhasil diperbarui."	Vali d
Meng hapus data Seri lalu setela h itu klik button delete untuk meng hapus	Klik button delete pada icon delete (yang berbentu k tempat sampah berwarna merah)	<i>Butt on</i> mere spon dan akan mun cul pop- up valid asi delet e	 berhasil memunculkan pop- up validasi delete data "Yakin ingin menghapus produk ini"	Vali d

Aksi/ Testin g skena rio	Test Case/Pe rintah	Hasil yang dihara pkan	Hasil Testing	Kesim pulan
data nya		data "Ya kin ingin men ghap us prod uk ini?"		
Klik button oke delete pada pop- up validasi delete data	klik button oke	But ton mere spon , data seri yang dipil ih ber hasil terha pus dan men ampi lkan pesa n "Dat a seri berh asil diha pus." "	 berhasil menampilkan pesan "Data seri berhasil dihapus."	Vali d
Menc ari data seri denga n Klik kolom search	ketik seri yang ingin dicari	Hala man Daft ar Seri Aka n mem uncu lkan data yang sesu ai deng an seri yang diket ik	 berhasil memunculkan data yang sesuai dengan seri yang diketik	Vali d

Tabel 4 Blackbox Web Owner Supplier

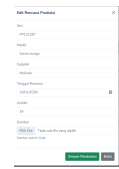
Aksi/T esting skenari o	Test Case/Peri ntah	Hasil yang dihara pkan	Hasil Testing	Kesim pulan
Menam bahkan	klik button	Button simpan		Valid

Aksi/T esting skenari o	Test Case/Peri ntah	Hasil yang dihara pkan	Hasil Testing	Kesim pulan
data supplie r pada modul supplie r	berwarna biru dengan tulisan "Tambah supplier", kemudian setelah mengisi form tambah supplier lalu klin button simpan	meresp on dan data supplier yang baru ditamba hkan ber hasil ter simpan. Setelah itu, akan muncul pesan "Suppli er ber hasil ditam bahkan.." ditamba hkan"	berhasil memunculkan pesan "Supplier berhasil ditambahkan.."	
Menge dit data Supplie r	Klik button Edit pada icon Edit (yang berbentuk pensil)	Button Edit mer espon dan akan mem unculkan pop-up form Edit data Supplie r	 berhasil memunculkan pop-up form Edit data Supplier	Valid
Menge dit data supplie r lalu setelah klik button simpan peruba han, un tuk meny impan peruba han data.	sebelum nya Alamat supplier"j akarta" kemudian diubah menjadi "jakarta barat", lalu klik simpan perubahan	Button meresp on dan data supplier yang sudah diubah akan ter simpan dan akan mem unculkan pesan "Data supplier berhasil di perbaru i."	berhasil memunculkan pesan "Supplier berhasil diperbarui."	Valid
Mengh apus data Supplie r lalu setelah itu klik button delete untuk mengha pus data nya	Klik button delete pada icon delete (yang berbentuk tempat sampah berwarna merah)	Button meresp on dan akan muncul pop-up validasi delete data "Ya kin ingin mengha pus produk ini?"		Valid

Aksi/T esting skenari o	Test Case/Peri ntah	Hasil yang dihar apkan	Hasil Testing	Kesim pulan
			 berhasil memunculkan pop-up validasi delete data "Yakin ingin menghapus produk ini?"	
Klik button oke delete pada pop-up validasi delete data	klik oke	Button merespon, data supplier yang dipilih berhasil terhapus dan menampilkan pesan "Supplier berhasil dihapus.."	 menampilkan pesan "Supplier berhasil dihapus.."	Valid
Mencari data supplier dengan Klik kolom search	ketik nama supplier	Menampilkan informasi yang sesuai dengan yang diketik pada kolom search	 Berhasil Menampilkan data yang sesuai	Valid

Tabel 5 Blackbox Web Owner Rencana Produksi

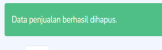
Aksi/ Testin g skena rio	Test Case/ Perint ah	Hasil yang dihar apkan	Hasil Testing	Kesi mpul an
Mena mbah kan data Rencana Produksi pada modul Rencana Produksi	klik button berwarna biru dengan tulisan "Tambah Rencana" kemudian setelah mengisi form tambah rencana lalu klik	Butto n simpan merespon dan data Rencana Produksi yang baru ditambahkan berhasil tersimpan.	berhasil memunculkan pesan "Rencana produksi berhasil ditambahkan"	Valid

Aksi/ Testin g skena rio	Test Case/ Perint ah	Hasil yang dihar apkan	Hasil Testing	Kesi mpul an
	button simpan	Setelah itu, akan muncul pesan "Rencana produksi berhasil ditambahkan."		
Meng Edit data Rencana Produksi	Klik button Edit pada icon Edit (yang berbentuk pensil)	Butto n Edit merespon dan akan memunculkan pop-up form Edit data Rencana Produksi	 Berhasil memunculkan pop-up form Edit data Rencana Produksi	Valid
Meng Edit data supplier lalu setelah klik button simpan perubahan, untuk menyimpan perubahan data.	Sebelumnya jumlah yang akan diproduksi yaitu 24, lalu diubah menjadi 36	Butto n merespon dan data Rencana Produksi yang sudah diubah akan tersimpan dan akan memunculkan pesan "Rencana produksi berhasil diperbarui."		Valid
Meng hapus data	Klik button delete	Butto n merespon		Valid

Aksi/ Testin g skena rio	Test Case/ Perint ah	Hasil yang dihar apka n	Hasil Testing	Kesi mpul an
Rencana Produksi lalu setelah itu klik button delete untuk meng hapus data nya	pada icon delete (yang berben tuk tempat sampa h berwar na merah)	pon dan akan munc ul pop- up valida si delete data" Yakin ingin meng hapus data ini?"	Berhasil memunculkan pop-up validasi delete data "Yakin ingin Menghapus produk ini?"	
Klik button oke delete pada pop- up valida si delete data	Klik button Oke	Butto n meres pon, data Rencana Produksi yang dipilih berhas il terhap us dan mena mpilk an pesan "Renc ana produ ksi berhas il dihap us."	Berhasil Menampilkan pesan "Rencana produksi berhasil dihapus."	Valid
Mencari data Rencana Produksi dengan Klik kolom search	ketik tangga l rencana produk si pada kolom	Mena mpilk an infor masi yang sesuai denga n yang diketi m pada kolom search	Berhasil Memunculkan informasi yang sesuai dengan yang diketik pada kolom search	Valid

Tabel 6 Blackbox Web Owner Penjualan

Aksi/ Tes ting skena rio	Test Case/Peri ntah	Hasil yang dihar apka n	Hasil Testing	Kes impul an
Men amb ahka n data penj uala n pada mod ul penj uala n	klik button berwarna biru dengan tulisan "Tambah Penjualan", kemudian setelah mengisi form tambah Penjualan lalu klik button simpan	Butt on simp an mer espo n dan data Penj uala n yang baru dita mba hkan berh asil tersi mpa n. Sete lah itu, akan mun cul pesa n "Dat a penj uala n berh asil dita mba hkan ."	Berhasil Memunculkan pesan "Data penjualan berhasil ditambahkan." ditambahkan	Vali d
Men gEdi t Supp lier	Klik button Edit pada icon Edit (yang berbentuk pensil)	Butt on Edit mer espo n dan akan me mun culk an pop- up form Edit Penj uala n	Berhasil Memunculkan pop-up form Edit Penjualan	Vali d
Men gEdi t data Penj	Mengubah Harga beli "60000" lalu diubah menjadi	Butt on mer espo n		Vali d

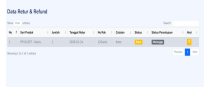
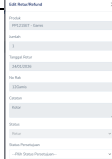
Aksi /Tes ting sken ario	Test Case/Peri ntah	Hasi l yang diha rap kan	Hasil Testing	Kes imp ula n
u ala n lalu setel ah klik butt on simp an peru baha n, untu k men yim pan peru baha n data.	"70000" kemudian klik simpan perubahan.	dan data Penj uala n yang suda h diub ah akan tersi mpa n dan akan me mun culk an pesa n "Dat a penj uala n berh asil dipe rbar ui."	Berhasil Memunculkan pesan "Data penjualan berhasil diperbarui."	
Menghap us data Penj uala n lalu setel ah itu klik butt on delet e untu k menghap us data nya	Klik <i>button</i> delete pada icon delete (yang berbentuk tempat sampah berwarna merah)	<i>Butt on</i> mer espo n dan akan mun cul pop-up vali dasi delet e data "Ya kin ingi n menghap us data ini?"	 berhasil memunculkan pop-up validasi delete data "Yakin ingin Menghapus data ini?"	Vali d
Klik butt on oke delet e pada pop-up valid asi	Klik <i>Button</i> Oke	<i>Butt on</i> mer espo n, data Penj uala n yang dipil	 Berhasil menampilkan pesan "Data penjualan berhasil dihapus."	Vali d

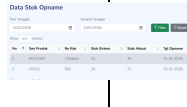
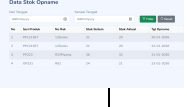
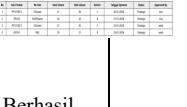
Aksi /Tes ting sken ario	Test Case/Peri ntah	Hasi l yang diha rap kan	Hasil Testing	Kes imp ula n
delet e data		ih berh asil terh apus dan men amp ilka n pesa n "Dat a penj uala n berh asil diha pus."		
men cari data Penj uala n deng an Klik kolo m sear ch	Klik Nama/seri/ tanggal penjualan	Men amp ilka n infor masi yang sesu ai deng an yang dike tik pada kolo m sear ch	 Berhasil memunculkan informasi yang sesuai dengan yang diketik pada kolom search	Vali d

Tabel 7 Blackbox Web Owner Stok

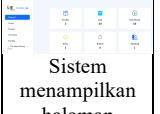
Aksi/ Test skenario	Test Case/ Perintah	Hasil yang diharapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
Klik Menu Stok Sidebar Web	klik Menu Stok	Menu akan Merspondan Mena mpikan Halaman Data Stok	 Data stok muncul setelah diklik menu stok	Valid
men cari data <i>supplier</i> dengan Klik kolom search	Klik Seri Produk untuk mencari data produk	Mena mpikan informasi yang sesuai dengan yang diketik pada kolom search dan mena mpikannya dihalaman Data Stok	 Berhasil mampikan dihalaman data stok dan sesuai dengan data yang dicari dikolom search	Valid

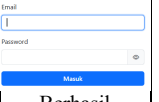
Tabel 8 Blackbox Web Owner Retur

Aksi/ Testin g skenario	Test Case/ Perintah	Hasil yang dihara pkan	Hasil Testing	Kesi mpul an
Klik menu Retur pada sidebar web	Klik Retur	Menu akan merespondan mena mpikan Halaman data Retur dan refund	 Berhasil menampilkan halaman data Retur dan refund	Valid
Meng Edit Retur dan refund	Klik <i>button</i> pensil yang berwarna kuning dan gambar pensil	<i>Button Edit</i> merespondan akan memunculkan pop-up form <i>Edit Retur</i>	 Bernasii menampilkan pop-up form <i>Edit</i> retur	Valid
Meng Edit data Retur lalu setelah klik <i>button</i> simpan perubahan, untuk menyimpan perubahan data.	Mengubah Status persetujuan "Menu nggu" Manjadi "Disetujui" kemudian klik <i>button</i> simpan perubahan	<i>Button</i> merespondan data Retur yang sudah diubah akan tersimpan dan akan memunculkan pesan "Data retur/refund berhasil diperbarui."	 Berhasil memunculkan pesan "Data retur/refund berhasil diperbarui."	Valid

Aksi/T esting skenari o	Test Case/Peri ntah	Hasil yang diharapkan	Hasil Testing	Kesimp ulan
Klik filter memfil ter Data Stok opnam e dan pilih Rentan tanggal	Masukka n Rentang Tanggal kemudian klik filter	<i>Button</i> merespon dan data Stok opname Ditampilka n sesuai dengan tanggal yang sudah dipilih pada kolom tanggal.	 Berhasil manempil kan data yang sesuai dengan tanggal yang sudah difilter	Valid
Klik <i>Button</i> Reset untuk Me'res et Daftar Data Stok opnam e	klik <i>Button</i> Reset	<i>Button</i> merespon dan akan menampilka n semua data tanpa memfilter tanggal.	 Menampil kan semua data tanpa memfilter tanggal.	
Klik <i>Button</i> Export Untuk memas tikan kesesu aian antara stok fisik dan data disiste m yang telah disetuj ui	Klik <i>Button</i> Export PDF	<i>Button</i> Export PDF akan menampilka n Halaman Dokumen PDF diluar <i>Web Owner</i> yang berisi daftar informasi mengenai stok opname yang telah disetujui	 Berhasil menampil kan Halaman Pdf yang sudah disetujui mengenai stok opname.	Valid

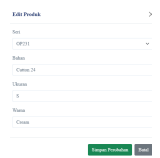
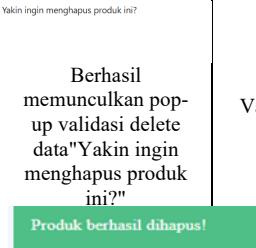
Tabel 9 Blackbox Web Owner Stok Opname

Aksi/Testing skenario	Tes Case	Hasil Yang diHarap kan	Hasil Testing	Kesimp ulan
Ketik Email/Use rname dan password yang benar	Email : adm@adm Password : 123123	Sistem Menerima akses menampil kan halaman dashboard	 Sistem menampilkan halaman dashboard	Valid

Aksi/Testing skenario	Tes Case	Hasil Yang diHarap kan	Hasil Testing	Kesimp ulan
Ketik Email/Use rname salah dan password yang benar	Email : adm@adm in Password : 123123	Sistem akan mengoson gkan kolom email/user name dan password untuk diisi kembali	 Berhasil menampilkan kembali kolom kosong untuk diisi kembali	Valid
ketik email yang salah dan password yang salah	Email : Addmin@ admin Password : 112233	Sistem akan mengoson gkan kolom email/user name dan password untuk diisi kembali	 Berhasil menampilkan kembali kolom kosong untuk diisi kembali	Valid
Ketik email tapi tidak ketik password	Email: adm@adm Password (kosong)	Sistem menolak akses masuk dan menampil kan pesan pada kolom "isi bidang ini" dibawah kolom password	 Sistem menampilkan pesan pada kolom "isi bidang ini" dibawah kolom email.	Valid
Tidak ketik email dan password tapi klik masuk	Email (kosong) Password (kosong)	Sistem menolak akses masuk dan menampil kan pesan pada kolom "isi bidang ini" dibawah kolom email.	 Sistem menampilkan pesan pada kolom "isi bidang ini" dibawah kolom email.	Valid

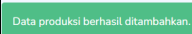
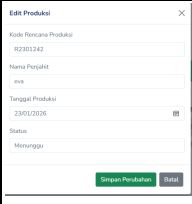
Tabel 10 Blackbox Web Admin Gudang Produk

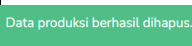
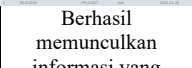
Aksi/Testing skenario	Tes Case	Hasil Yang diHarap kan	Hasil Testing	Kesimp ulan
Menamb ah data Produk pada Modul Produk	klik <i>button</i> berwar na biru denga n tulisan "Tamb ah Produ k", kemud ian setelah	<i>Button</i> simpan merespo n dan data Produk yang baru ditambah kan berhasil tersimpa n. Setelah	 Produk berhasil ditambah <i>Button</i> simpan merespon dan data Produk yang baru ditambahkan berhasil tersimpan. Setelah itu, akan muncul pesan "Produk berhasil ditambahkan."	Valid

Aksi/Testing skenario	Tes Case	Hasil Yang diHarapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
	mengisi form tambah Produk lalu klik <i>button</i> simpan	itu, akan muncul pesan "Data produk berhasil ditambahkan"		
MengEdit Data Produk	Klik <i>button</i> Edit pada icon Edit (yang berbentuk pensil)	<i>Button</i> Edit merespon dan akan memunculkan pop-up form Edit data Produk	 Berhasil menampilkan pop-up form Edit data Produk	Valid
Menghapus data Produk lalu setelah itu klik <i>button</i> delete untuk menghapus	Klik <i>button</i> delete pada icon delete (yang berbentuk tempat sampah berwarna merah)	<i>Button</i> merespon dan akan muncul pop-up validasi delete data "Yakin ingin menghapus produk ini?"	 Berhasil memunculkan pop-up validasi delete data "Yakin ingin menghapus produk ini?"	Valid
Klik <i>button</i> oke delete pada pop-up validasi delete data	klik oke	<i>Button</i> merespon, data Produk yang dipilih berhasil terhapus dan menampilkan pesan "Produk berhasil dihapus"	Berhasil menampilkan pesan "Produk berhasil dihapus"	Valid
Mencari data Produk dengan Klik kolom search	Ketik Produk yang ingin dicari	Halaman Daftar Produk Akan memunculkan data yang sesuai dengan Produk yang diketik	 Berhasil menampilkan data yang sesuai	Valid

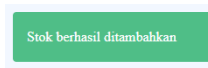
Aksi/Testing skenario	Tes Case	Hasil Yang diHarapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
Mencetak Informasi Produk	Klik <i>Button</i> cetak/print (yang berbentuk printer yang berwarna abu-abu)	<i>Button</i> merespon dan akan muncul Informasi produk menjadi file pdf	 Sistem berhasil menampilkan informasi produk menjadi file pdf	Valid

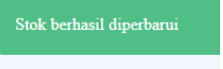
Tabel 11 Blackbox Admin Gudang Produksi

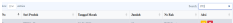
Aksi/Testing skenario	Tes Case	Hasil Yang diHarapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
Menambahkan data Produk i pada modul Produksi	klik <i>button</i> berwarna biru dengan tulisan "Tambah Produksi", kemudian setelah mengisi form tambah Produksi lalu klik <i>button</i> simpan	<i>Button</i> simpan merespon dan data Produk i yang baru ditambahkan berhasil tersimpan. Setelah itu, akan muncul pesan "Data produksi berhasil ditambahkan."	 Berhasil Memunculkan pesan "Data Produksi berhasil ditambahkan."	Valid
MengEdit data Produk i	Klik <i>button</i> Edit pada icon Edit (yang berbentuk pensil)	<i>Button</i> Edit merespon dan akan memunculkan pop-up form Edit Data produksi	 Berhasil memunculkan pop-up form Edit Produksi	Valid
MengEdit data Produk i lalu setelah klik <i>button</i> simpan, untuk menyimpan perubahan data.	Mengubah Status "Menunggu" lalu diubah menjadi "Selesai" kemudian klik simpan perubahan.	<i>Button</i> merespon dan data Produk i yang sudah diubah akan tersimpan dan akan memunculkan pesan	 Berhasil memunculkan pesan "Data Produksi berhasil diperbarui."	Valid

Aksi/Testing skenario	Tes Case	Hasil Yang diHarapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
		"Data Produksi berhasil diperbarui."		
Menghapus data Produksi lalu setelah itu klik <i>button</i> delete untuk menghapus data nya	Klik <i>button</i> delete pada icon delete (yang berbentuk tempat sampah berwarna merah)	<i>Button</i> merespon dan akan muncul pop-up validasi delete data "Yakin ingin menghapus data ini?"	 Berhasil memunculkan pop-up validasi delete data "Yakin ingin menghapus data ini?"	Valid
Klik <i>button</i> oke delete pada pop-up validasi delete data	Klik <i>Button</i> Oke	<i>Button</i> merespon, data Produksi yang dipilih berhasil terhapus dan menampilkan pesan "Data Produksi berhasil dihapus."	 Berhasil menampilkan pesan "Data Produksi berhasil dihapus."	Valid
Mencari data Produksi dengan Klik kolom search	Klik Nama Penjahit atau seri	Menampilkan informasi yang sesuai dengan yang diketik pada kolom search	 Berhasil memunculkan informasi yang sesuai dengan yang diketik pada kolom search	Valid

Tabel 12 Blackbox Admin Gudang Stok Masuk

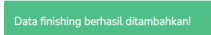
Aksi/Testing skenario	Tes Case	Hasil Yang diHarapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
Membahaskan data Stok Masuk pada modul Stok Masuk	klik <i>button</i> berwarna biru dengan tulisan "Tambah Stok",	<i>Button</i> simpan merespon dan data Stok yang baru ditambahkan	 Berhasil Memunculkan pesan "Stok berhasil ditambahkan."	Valid

Aksi/Testing skenario	Tes Case	Hasil Yang diHarapkan	Hasil Testing	Kesimpulan
	kemudian setelah mengisi form tambah Stok Masuk lalu klik <i>button</i> simpan	kan berhasil tersimpan. Setelah itu, akan muncul pesan "Stok berhasil ditambahkan."		
MengEdit data Stok Masuk	Klik <i>button</i> Edit pada icon Edit (yang berbentuk pensil)	<i>Button</i> Edit merespon dan akan memunculkan pop-up form <i>Edit</i> Stok Masuk	 Berhasil memunculkan pop-up form <i>Edit</i> Stok Masuk	Valid
MengEdit data Stok Masuk lalu setelah klik <i>button</i> simpan perubahan, untuk menyimpan perubahan.	Mengubah Jumlah "21" lalu diubah menjadi "21" kemudian klik simpan perubahan.	<i>Button</i> merespon dan data Stok Masuk yang sudah diubah akan tersimpan dan akan memunculkan pesan "Stok berhasil diperbarui."	 memunculkan pesan "Stok berhasil diperbarui."	Valid

Aksi/ Testi ng sken ario	Tes Case	Hasil Yan g diHa rapk an	Hasil Testing	Kesi mpu lan
Menghapus data Stok Masuk lalu setelah itu klik <i>button</i> delete untuk menghapus data nya	Klik <i>button</i> delete pada icon delete (yang berbe ntuk tempa t samp ah berwa rna mera h)	<i>Button</i> merespon dan akan muncul pop-up validasi delete data" Yakin ingin menghapus data stok ini?"	 Berhasil muncul pop-up validasi delete data"Yakin ingin menghapus data stok ini?"	Vali d
Klik <i>button</i> oke delete pada pop-up validasi delete data	Klik <i>button</i> Oke	<i>Button</i> merespon, data Stok Masuk yang dipilih berhasil terhapus dan menampilkan pesan "Data stok masuk berhasil dihapus dan stok diperbarui."	 Berhasil menampilkan pesan "Data stok masuk berhasil dihapus dan stok diperbarui."	Vali d
Mencari data Produksi dengan Klik kolom	Klik seri produk atau tangg al masu k deng an	Menampilkan informasi yang sesuai deng an	 Berhasil memunculkan informasi yang sesuai dengan yang diketik pada kolom search	Vali d

Aksi/ Testi ng sken ario	Tes Case	Hasil Yan g diHa rapk an	Hasil Testing	Kesi mpu lan
search		yang diketik pada kolom search		

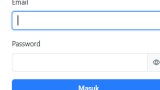
Tabel 13 Blackbox Web Admin Gudang Finishing

Aksi/ Testi ng sken ario	Tes Case	Hasil Yan g diHa rapk an	Hasil Testing	Kesi mpu lan
Membah kan data Stok Masuk pada modul Stok Masuk	klik <i>button</i> berwa rna biru deng an tulisa n "Tambah Finishing", kemudian setelah mengisi form tamba h data finishing lalu klik <i>button</i> simpan	<i>Button</i> simpan merespon dan data Finishing yang baru ditambahkan berhasil tersimpan. Setelah itu, akan muncul pesan "Stok berhasil ditambahkan."	 Berhasil Memunculkan pesan "Data finishing berhasil ditambahkan!"	Vali d
MengEdit data Finishing	Klik <i>button</i> Edit pada icon Edit (yang berbe ntuk pensil)	<i>Button</i> Edit merespon dan akan memunculkan pop-up form Edit Finishing	 Berhasil memunculkan pop-up form Edit Stok Masuk	Vali d

Aksi/ Testi ng sken ario	Tes Case	Hasil Yan g diHa rapk an	Hasil Testing	Kesi mpu lan
Meng Edit data Finis hing lalu setela h klik butto n simp an perub ahan, untuk meny impa n perub ahan data.	Meng ubah Status "Reje ct" lalu diuba h menja di "Goo d" kemu dian klik simp an perub ahan.	Butto n mere spon dan Statu s Finis hing yang suda h diuba h akan tersi mpan dan akan mem uncul kan pesa n "Dat a finis hing berha sil diper barui !"	Memunculkan pesan "Data finishing berhasil diperbarui!"	Vali d
Menghap us data Finis hing lalu setela h itu klik butto n delet e untuk meng hapu s data nya	Klik butto n delete pada icon delete (yang berbe ntuk tempa t samp ah berwa ma mera h)	Butto n mere spon dan akan munc ul pop- up valid asi delet e data" Yaki n ingin meng hapu s data ini?"	Berhasil muncul pop-up validasi delete data "Yakin ingin menghapus data ini?"	Vali d
Klik butto n oke delet e pada pop- up valid asi delet e data	Klik butto n Oke	Butto n mere spon dan data Finis hing yang dipili h berha sil terha	Berhasil menampilkan pesan "Data finishing berhasil dihapus!"	Vali d

		pus dan mena mpil kan pesa n "Dat a finis hing berha sil dihap us!"		
Menc ari data Finis hing deng an Klik kolo m searc h	Klik Nama finis er atau seri produ k	Men ampi lkan infor masi yang sesua i deng an yang diket ik pada kolo m searc h	 Berhasil memunculkan informasi yang sesuai dengan yang diketik pada kolom search	Vali d

Tabel 14 Blackbox Admin e-commerce Login

Aksi/ Testi ng skena rio	Tes Case	Hasil Yang diHa rapk an	Hasil Testing	Kesi mpu lan
Ketik Email /User name dan passw ord yang benar	Email : adm@e comm ce.com Passwor d : 123123	Siste m Mene rima akses mena mpilk an hala man dashb oard	 Sistem menampilkan halaman dashboard	Vali d
Ketik Email /User name salah dan passw ord yang benar	Email : adm@a dmin Passwor d : 123123	Siste m akan meng osong kan kolo m email /user name dan pass word untuk diisi	 Sistem menampilkan kembali kolom kosong untuk diisi kembali	Vali d

Aksi/ Testi ng skena rio	Tes Case	Hasil Yang diHa rapp an	Hasil Testing	Kesi mpu lan
		kemb ali		
ketik email yang salah dan passw ord yang salah	Email : Admin @admin Passwor d : 112233	Siste m akan meng osong kan kolo m email /user name dan pass word untuk diisi kemb ali	 n kembali kolom kosong untuk diisi kembali	Vali d
Ketik email tapi tidak ketik passw ord	Email: adm@a dm Passwor d (kosong)	Siste m meno lak akses masu k dan mena mpilk an pesan pada kolo m "isi bidan g ini" diba wah kolo m pass word	 Sistem menampilkan pesan pada kolom "isi bidang ini" dibawah kolom email.	Vali d
Tidak ketik email dan passw ord tapi klik masu k	Email (kosong) Passwor d (kosong)	Siste m meno lak akses masu k dan mena mpilk an pesan pada kolo m "isi bidan g ini" diba wah kolo m email	 pesan pada kolom "isi bidang ini" dibawah kolom email.	Vali d

D. PENUTUP

Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan sistem yang dilakukan penulis dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Inventory Produksi Pakaian Berbasis Web Dengan Metode Agile (Studi Kasus: Lie Konveksi)”, dapat disimpulkan bahwa perancangan dan implementasi sistem informasi inventory pada lie konveksi ini berhasil memberikan solusi terhadap permasalahan yang ada. Penerapan metode Agile dalam pengembangan sistem memungkinkan proses perancangan dilakukan secara bertahap dan fleksibel sesuai dengan kebutuhan pengguna. Hasil pengujian sistem, baik melalui pengujian fungsional maupun uji coba pengguna (beta testing), menunjukkan bahwa sistem informasi inventory yang dibangun dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan kebutuhan operasional. Maka dapat beberapa Kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Inventory berbasis website berhasil dirancang untuk meningkatkan efisiensi dalam pencatatan stok barang, sistem ini dapat mencatat informasi, mencari informasi produk dan mengelola data secara digital yang dapat meningkatkan efisiensi kerja karyawan.
2. Sistem informasi inventory dapat meminimalkan pencatatan stok dikarenakan setiap prosesnya tercatat pada sistem dan akurat. Data tidak akan hilang atau rusak dan dipastikan yang dikelola diluar sistem sudah sesuai dengan ada yang disistem.
3. Dengan diterapkannya sistem inventory, ketersediaan stok dapat dipantau secara akurat dan berkelanjutan. Hal ini memungkinkan untuk mengetahui produk yang memiliki tingkat permintaan tinggi sehingga ketersediaan stoknya tetap terkontrol. Selain itu, ketika jumlah stok pada sistem mulai berkurang, pengambilan keputusan terkait perencanaan dan pelaksanaan produksi dapat dilakukan dengan lebih tepat.

Saran

Berdasarkan hasil evaluasi dalam proses analisis dan juga perancangan sistem, peneliti mengidentifikasi ada beberapa keterbatasan dan kekurangan berikut Adalah temuannya:

1. Penulis menyarankan sistem yang dibuat lebih dikembangkan lagi lebih dari versi yang saat ini, dapat dikembangkan menjadi aplikasi mobile dan dapat diakses secara real-time dengan menggunakan smart phone karyawan atau pengguna.
2. Alangkah baiknya menambahkan fitur notifikasi apabila stok sudah dibatas minimum, kemudian notifikasi adanya permintaan approval, misalnya melalui aplikasi chatt atau email.
3. Disarankan agar aplikasi inventory ini bisa ditingkatkan kembali dalam hal ke keamanan sistemnya, contoh seperti menggunakan CAPTCHA atau keamanan lainnya. Serta dilakukannya Backup data secara rutin untuk menghindari kehilangan data.

E. DAFTAR PUSTAKA

- Ade Sofyan dan Amin Hidayat (2022). DAMPAK PERKEMBANGAN TEKNOLOGI PENINGKATAN KUALITAS PENDIDIKAN, Jurnal : Satya Informatika. 7(02), 16.
- Aulia Nur Hakim dan Leni Yulia(2024). DAMPAK TEKNOLOGI DIGITAL TERHADAP PENDIDIKAN SAAT INI, Jurnal : Pendidikan Sosial dan Humaniora. 3(1), 20.
- Tasya Taqia Salsabila, Sandra Dewi, Zulhelmi, Jon Kenedi(2025). "ANALISIS PERKEMBANGAN UMK KONVEKSI PAKAIAN WANITA DALAM MENINGKATKAN PENDAPATAN DINAGARI BALAI GURAH KEC. AMPEK ANGKEK KAB. AGAM (Studi Kasus : Pemilik Konveksi Pakaian Wanita)". Jurnal : Keuangan dan Manajemen Terapan.6(4), 139.
- Bärbel Tiemeyer et.al.(2020). "A NEW METHODOLOGY FOR ORGANIC SOILS IN NATIONAL GREENHOUSE GAS INVENTORIES: DATA SYNTHESIS, DERIVATION AND APPLICATION. ECOLOGICAL INDICATORS".109.
- Khairinal dan Muazza,'ILMU EKONOMI DALAM PLP' : Jambi, 2020
- A. Kurniati, A. Sadikin, and B. Irawan,(2020)" PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALANBERBASIS WEB PADA TOKO RIANATA HIJAB", 117-124.
- Nofri YudiArifin, dkk."Analisa Perancangan Sistem Informasi" : Batam, 2021
- Erni Widarti, dkk. "BUKU AJAR PENGANTAR SISTEM INFORMASI" : Jambi, 2024
- Fithrie Soufitri, "Buku ajar konsep sistem informasi" : Padang, 2021
- Saputra, M. H. K., dan Aprilian, L. V., "Belajar Cepat Metode SAW" : Banudng, 2020
- Rizki Suwanda, Amril Mutoi Siregar, dkk."Analisis dan Perancangan Sistem" : Medan, 2025
- Sinambela, M. R., Waidah, D. F., Susilo, T., Jaya, N. A., & Friansyah, I. G(2024). RANCANG BANGUN PERPUSTAKAAN DIGITAL BERBASIS WEBSITE PADA SD SWASTA 001 PT. KG MERAL BARAT DI KABUPATEN KARIMUN. 5(1), 12-23
- Hani. H , dan Kunnii.U.F (2023). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY BARANG BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE SOFTWARE DEVELOPMENT, Jurnal : Testing Dan Implementasi Sistem Informasi, 1(1) 2023. 29.
- Khusnul, K (2022). PENGGUNAAN METODE AGILE DALAM PERANCANGAN APLIKASI INVENTORY BAHAN BAKU PADA CV BINTANG HARAPAN JAYA BERBASIS WEB, Jurnal : Fakultas komputer Program Studi Sistem Informasi. 1.
- Putra .K, dan Eastyanda (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Aplikasi Inventaris Berbasis Web pada Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Kerinci Menggunakan Metode Extreme Programming, Jurnal : fakultas Sains dan Teknologi, Sistem Informasi. 1.
- Zulfikri, N. A (2020). Perancangan Aplikasi Inventory Barang PT KFC. 1(1). 142-142.
- Kharis Anwar, Lilik DwiKurniawan, M. Ijur Rahman, Nur Ani. (2020). "Aplikasi Marketplace Penyewaan Lapangan Olahraga Dari Berbagai Cabang Dengan Metode Agile Development". Jurnal : SISFOKOM(Sistem Informasi dan Komputer).9(2). PP 264 -274.
- Taufik Hidayat, Henderi, Euis Nurninawati, Ruli Supriati Pudjiarti (2023) " MODELSISTEM INFORMASI PEMESANAN DAN PRODUKSI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE AGILE)"Jurnal : Imiah MATRIK, 25(1).
- Renaldy dan Anton Rustam (2021)"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY BERBASIS WEB PADA GUDANG DIPT. SPIN WARRIORS" Aisyah Journal of Informatics and Electrical EngineeringUniversitas Aisyah Pringsewu. 4.
- Aqil Farras, Ira Puspita Sari, Jhacky Junaidi, Hustinawati (2025). "Pembuatan Aplikasi Inventaris Seal Menggunakan Metode Agile Berbasis Appsheet", Jurnal SANTI (Sistem Informasi dan Teknologi Informasi).5(1).
- Stephanie Calistal, Ahmad Husaein, Gunardi(2023). "Perancangan Sistem Informasi InventoryBarang Berbasis Web pada Toko Laris Furniture Jambi, Jurnal : Manajemen Teknologi dan Sistem Informasi(JMS). 3(2).
- Dedi, R. H dan Yunitasari (2020). PERANCANGAN SISTEM INVENTORY KEBUTUHAN PRODUKSI PAKAIAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS PADA PT.BBA BODYNITS BATAM, 8(2). 81-82.
- Siti, F (2023). Perancangan sistem inventory barang berbasis web pada konveksi cv indra jaya, 1.
- GHARIN, I. M (2022). Sistem Informasi Manajemen Konveksi Cv. Matahari Berbasis Website, 1-2.

- Sunggu Minasa, dkk(2024).”SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN INVENTARIS UMKM BERBASIS WEB DENGAN PENDEKATAN AGILE”. 9(2).
- Ade, F. Q. dan Agung, D. W (2020). SISTEM INFORMASI INVENTORY GUDANG DALAM KETERSEDIAAN STOK BARANG MENGGUNAKAN METODE BUFFER STOK, 1(2). 174-76.
- Agung C.W1 dan Dian H (2020). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY PADA PT. INSAN DATA PERMATA, 01(02).165-166.
- Amos Charlie Hutaeruk dan Andrew Fernando Pakpahan(2021).”Perancangan Sistem Informasi Organisasi Kemahasiswaan Berbasis Web pada Universitas Advent IndonesiaMenggunakan Metode Agile Development (Studi Kasus: Universitas Advent Indonesia)”. 7(2),315.
- Hiskia Akwilla dan Deny Jollyta. (2024). ”IMPLEMENTASI AGILE DEVELOPMENTBERBASIS WEB BASEDPADA SISTEM INVENTORY”. 4(1). 138-149
- Nurul Ichsan,dkk. (2023). Sistem Informasi Persediaan Bahan Produksi dengan Metode Rapid Application Development.8(2).175-177.
- Dumayanti Tampubolon dan Pastima Simanjuntak. (2023).”IMPLEMENTASI APLIKASI PENGINPUTAN IVENTORY MENGGUNAKAN METODE AGILE BERBASIS WEB”. 9(5).
- David S.O.S. dan Titasari.R. (2024).”Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Inventory Berbasis Website pada Minimarket Sixteen”.190.
- Melisa, Tomy Satria Alasi, Suhendri Nasution. (2025). ”Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Siswa Pada Sekolah SMP Swasta Gajah Mada Berbasis Web Menggunakan Metode Agile Development”.2(1). 1-4.
- Achmad Maezar Bayu Aji, Rizki Aulianita, Baginda Oloan Lubis(2021).” SISTEM INFORMASI PENJUALAN JERSEY BERBASIS WEB DENGAN MENGGUNAKAN AGILESOFTWARE DEVELOPMENT”,5(2).315.
- Rafael Shane.G.dkk. (2025).Sistem Informasi Inventori Obat pada Rumah Sakit dan Puskesmas dengan Menggunakan Teknologi Enterprise Architecture (EA).5(1).1-9.\
- Sarip H.dan Muhammad Syahrul.F (2022). ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY BARANG BERBASIS WEB PADA KECAMATAN SETU. 23(1).95
- Arie Gunawan, Sari Ningsih dan Dhieka Avrilia Lantana(2023). PENGANTAR BASIS DATA. 106-107.